



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



CONJUNTO DE RECURSOS

Desarrollo de la Competencia
Digital Docente para formadores
de Formación Profesional
2020-1-ES01-KA226-VET-095377





CONTENIDO

●	Introducción.....	4
●	Recursos.....	10
■	Comunicación	12
■	Colaboración.....	16
■	Herramientas de marcación....	21
■	Creación de contenido.....	25
■	Sondeos, encuestas y cuestionarios	30
●	Resumen.....	34

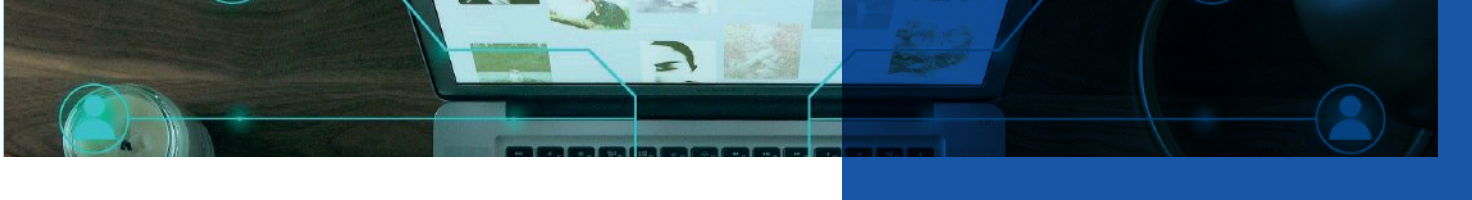


● INTRODUCCIÓN

1







● INTRODUCCIÓN

El uso de herramientas digitales se ha convertido crucial en cuanto a la modernización de los servicios educativos, la mejora de las habilidades de los formadores y mejorar el rendimiento de los estudiantes. En este documento podrás encontrar recursos digitales para ayudarte a crear contenido digital, así como los canales de comunicación y colaboración para tus clases online, en línea con el contenido del curso del proyecto Leaders InTeach.



TODOS LOS RECURSOS VINCULADOS SON O BIEN GRATUITOS U OFRECE VERSIONES GRATUITAS

Los contenidos del curso añaden 3 de las 5 áreas definidas por el marco de referencia de la competencia de enseñanza digital definida por el DIGCOMP.

Área 2. Comunicación y colaboración:

- Interactuar, comunicar y colaborar a través de tecnologías digitales siendo consciente de la diversidad cultural y generacional.
- Participar en la sociedad a través de servicios digitales públicos, privados y participación ciudadana.
- Gestionar la propia identidad y reputación.



Área 3. Creación de contenido digital:

- Crear y editar contenido digital.
- Mejorar e integrar información y contenido en un cuerpo existente de conocimiento entendiendo como se aplican los derechos de autor y licencias.
- Saber dar instrucciones comprensibles a un sistema informático.

Área 5. Resolución de problemas.

- Identificar necesidades y problemas, y resolver problemas conceptuales y situaciones problemáticas en entornos digitales.
- Usar herramientas digitales para innovar procesos y productos.
- Mantenerse actualizado con la evolución digital.



A lo largo de este curso, estas áreas están ligadas a las siguientes habilidades:

- **2.4. Colaborar a través de canales digitales:** uso de tecnologías y redes para trabajar en equipo, procesos colaborativos, procesos de co-creación y co-construcción de recursos, conocimiento y contenido.
- **3.1. Desarrollo de contenido digital:** para crear contenido en diferentes formatos incluido el multimedia, para editar y mejorar contenido que haya creado o que otros hayan creado para expresar creatividad a través de medios digitales y tecnologías.



- **3.2. Integración y reelaboración de contenido digital:** para modificar, refinar y mezclar recursos existentes para crear contenido nuevo, original y relevante así como conocimiento.
- **3.3. Derechos de autor y licencias:** para entender como aplicar los derechos de autor y licencias a la información y el contenido.
- **5.2. Identificar necesidades y respuestas tecnológicas:** para evaluar necesidades e identificar, evaluar, seleccionar y usar herramientas digitales y posibles respuestas tecnológicas para resolverlos. Para ajustar y customizar entornos digitales a necesidades personales (por ejemplo, la accesibilidad).
- **5.3. Uso creativo de tecnologías digitales:** para usar herramientas digitales y tecnologías para crear conocimiento e innovar procesos y productos. Para participar individual y colectivamente en procesos cognitivos para entender y resolver problemas conceptuales y situaciones problemáticas en entornos digitales.
- **5.4. Identificación de lagunas en competencia digital:** para entender dónde tenemos que mejorar o actualizar nuestra propia competencia, ayudar a otros en el desarrollo de su competencia digital para mantenerles al día con los nuevos desarrollos.

A continuación, puedes encontrar un cuadro resumen de áreas y competencias del DigComp:



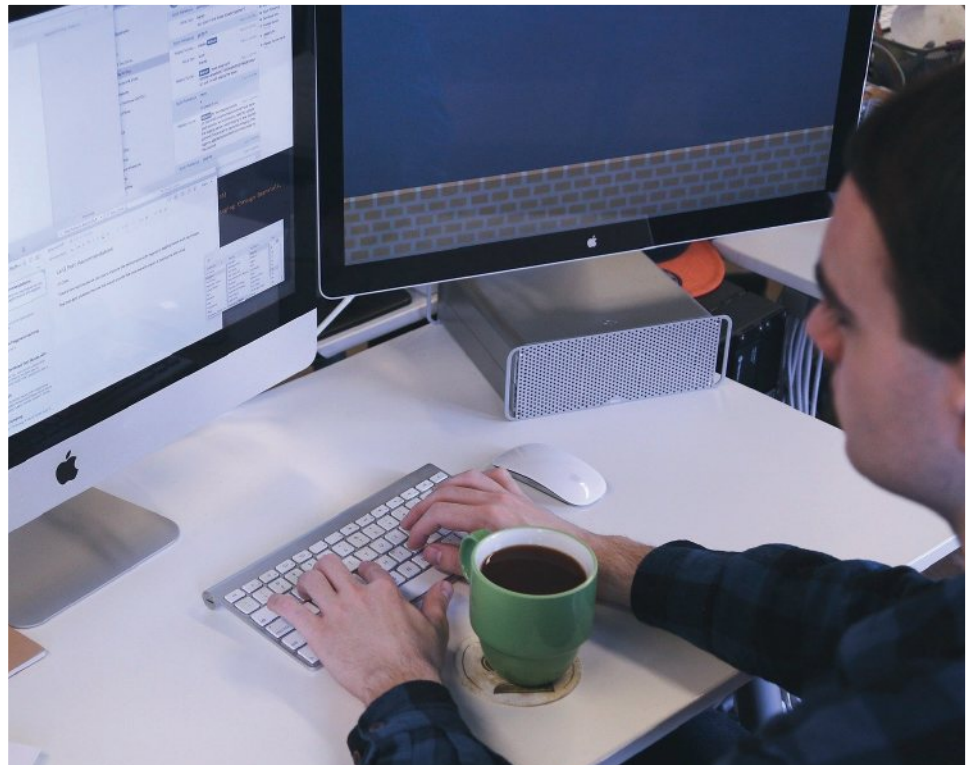
	Dimension 1	Dimension 2	Dimension 3
	5 Areas	21 Competencias	Niveles de Competencia
	AREA	COMPETENCE	
Troncales	1. INFORMACIÓN	1.1 Navegar, buscar y filtrar información. 1.2 Evaluar la información. 1.3 Gestionar la información y los contenidos digitales.	
	2. COMUNICACIÓN	2.1 Interactuar a través de las tecnologías digitales. 2.2 Compartir a través de las tecnologías digitales. 2.3 Interactuar con los ciudadanos a través de las tecnologías digitales. 2.4 Colaborar a través de las tecnologías digitales. 2.5 Netiqueta. 2.6 Gestionar la identidad digital.	
	3. CREACIÓN DE CONTENIDO	3.1 Desarrollo de contenidos digitales. 3.2 Integración y reelaboración de contenidos digitales. 3.3 Derechos de autor y licencias. 3.4 Programación.	
Transversales	4. SEGURIDAD	4.1 Protección de los dispositivos. 4.2 Protección de datos personales y la privacidad. 4.3 Proteger la salud y el bienestar. 4.4 Proteger el medio ambiente.	
	5. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	5.1 Resolver problemas técnicos. 5.2 Identificar las necesidades y las respuestas técnicas. 5.3 Utilizar de forma creativa las tecnologías digitales. 5.4 Identificar las carencias de la competencia digital.	



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



● CONJUNTO DE RECURSOS





● CONJUNTO DE RECURSOS

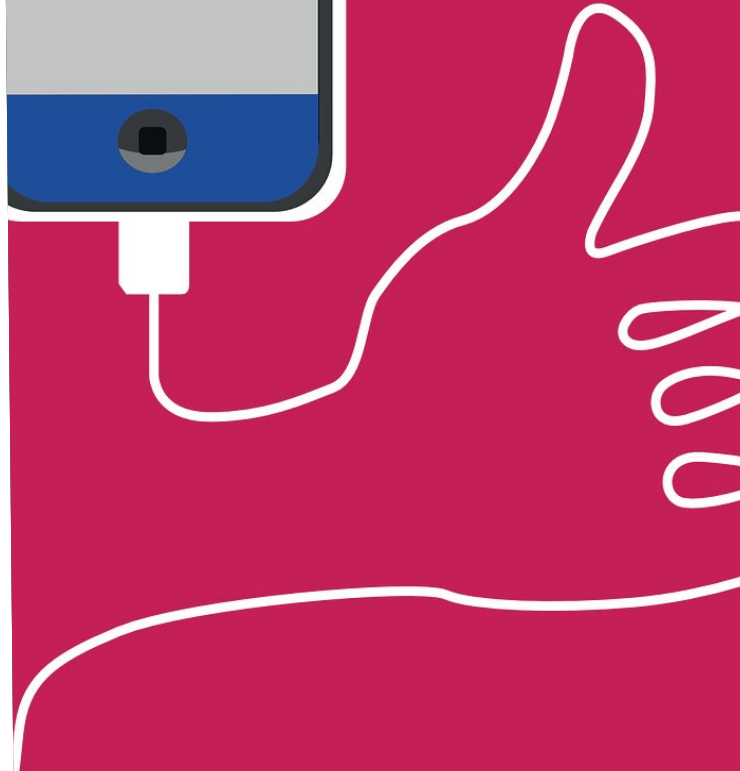
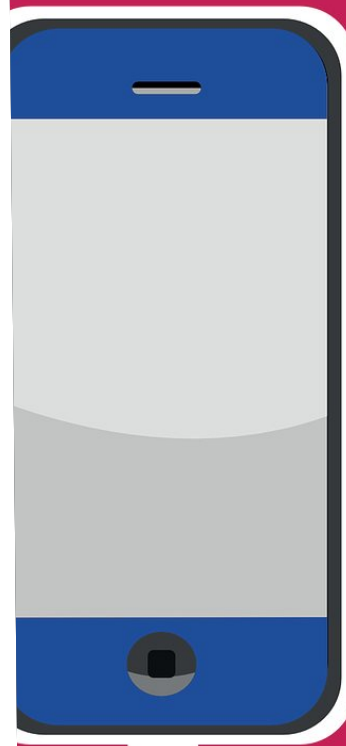


COMUNICACIÓN

● RECURSOS COMUNICACIÓN

La conectividad y la riqueza de los canales de comunicación ahora disponibles en la web proveen un ambiente de apoyo a una gran variedad de comunidades digitales. Hay varios programas y aplicaciones que te permiten comunicarte en tiempo real, por voz o por video, con tus estudiantes. Aquí nosotros presentamos muchos de ellos por lo que puedes elegir el que mejor se ajuste a tus clases y necesidades.

- **Discord:** Discord es una plataforma donde los usuarios pueden comunicarse con llamadas de voz, de video, mensajes de texto, medios de comunicación y archivos en chats privados o como parte de comunidades llamadas “servidores”.



- **Slack:** Slack ofrece funciones como salas de chat persistentes (canales) organizados por tema, grupos privados y mensajes directos. El contenido incluye archivos, conversaciones y gente, todo esto se puede buscar en Slack. Los usuarios pueden añadir botones emoji a sus mensajes, en los que otros usuarios pueden hacer clic para expresar sus reacciones a los mensajes.





- **Microsoft Teams:** similar a Slack, ofrece un chat de espacio de trabajo y videoconferencia, almacenamiento de archivos e integración de aplicaciones. Tanto si se trata de un chat, como de una llamada o de un video cualquiera puede participar en cualquier momento, y tus documentos, fotos, videos, historial de chat y notas de la reunión están siempre ahí.
- **Skype:** Skype es una aplicación de telecomunicaciones especializada en ofrecer videotelefonía, videoconferencias y llamadas de voz a través de Internet. También dispone de mensajería instantánea, transferencia de archivos, llamadas de débito a teléfonos fijos y móviles, y otras características.
- **Zoom:** Zoom ofrece servicios de videotelefonía y chat online mediante una plataforma de software entre iguales a través de la nube. Se usa ampliamente para videoconferencias, teletrabajo, educación a distancia y relaciones sociales.
- **WebEx:** un servicio de videoconferencia y web basado en la nube que permite a los equipos globales y virtuales colaborar en tiempo real. Admite eventos a gran escala, como seminarios web y formación virtual.
- **GoToMeeting:** un paquete de software de reuniones en línea, uso compartido del escritorio y videoconferencia que permite al usuario reunirse con otros usuarios de ordenadores en tiempo real.
- **Monday.com:** ayuda a crear herramientas de colaboración en equipo personalizadas para que el usuario tenga justo lo que necesita para mantener su equipo alineado.

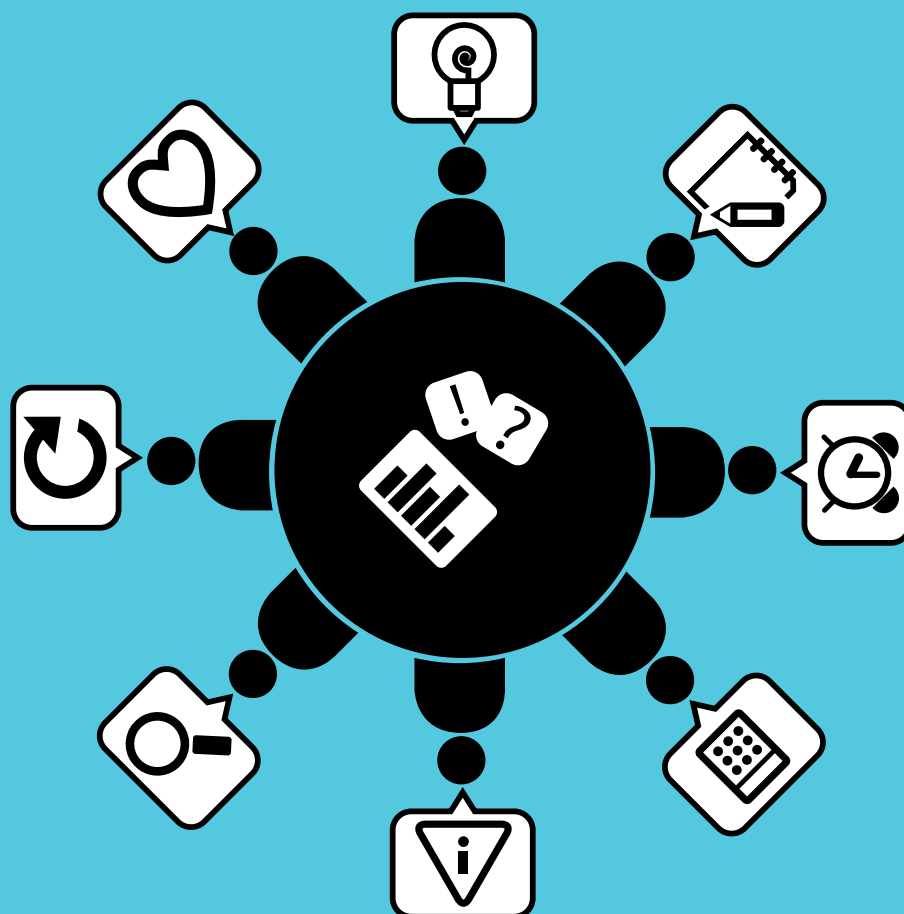




- **Front:** provee una serie de herramientas de comunicación simples e intuitivas para ayudar al equipo a trabajar juntos como una máquina bien engrasada.
- **ClickUp:** manténgase en el camino para alcanzar sus objetivos con metas para completar tareas, números, valores monetarios y más. Sigue el progreso en tiempo real conectando las tareas con las metas y mantén tus objetivos organizados con las carpetas de metas.
- **Google Meet:** reuniones en tiempo real de Google. Utilizando su navegador, comparta su vídeo, su escritorio y sus presentaciones con compañeros de equipo y clientes.
- **Jitsi Meet:** herramienta gratuita para realizar llamadas de grupo con varios participantes. Se caracteriza sobre todo por su facilidad de uso, no es necesario tener una cuenta ni para unirse a una llamada ni para crearla.
- **YO Teach:** es una herramienta que permite crear un chat de canal trasero creando una sala y estableciendo una contraseña. Los estudiantes pueden unirse a través de una URL, y la función de administración permite a los educadores establecer la configuración de privacidad y moderar a los usuarios. Hay una opción para que los alumnos dibujen en una pizarra e inserten esos dibujos en el chat.



● CONJUNTO DE RECURSOS



COLABORACIÓN



COLABORACIÓN

Gracias a las herramientas online, los estudiantes y profesores pueden compartir y editar trabajo juntos. Los individuos pueden cotejar y ordenar contenido para adaptarse a sus necesi-

dades y preferencias personales. Un contenido individual puede enriquecerse colectivamente por la comunidad en general (mediante etiquetado, distribución múltiple, marcadores sociales...)

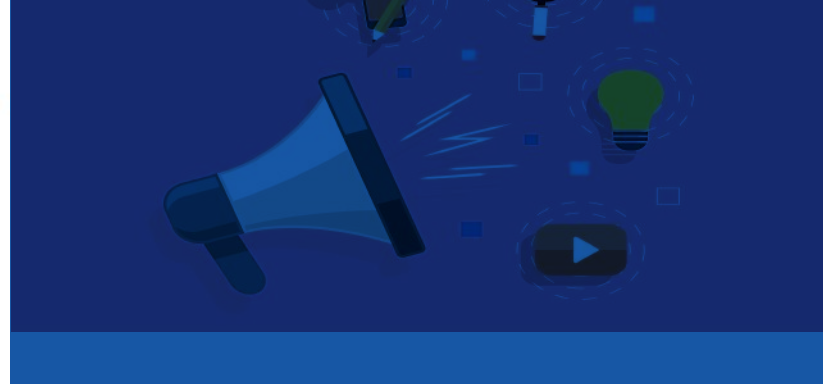
- **bubbl.us:** es una herramienta de mapas mentales basada en el navegador que es ideal para la planificación de proyectos, la colaboración y la lluvia de ideas.
- **Popplet:** es una aplicación de mapas mentales y organizador gráfico que ayuda a los estudiantes a pensar y aprender visualmente.
- **SimpleMind:** es una herramienta que se utiliza para elaborar mapas mentales. Te ayuda a pensar, recopilar conocimientos, recordar y crear ideas.
- **MindMeister:** es un software de mapas mentales completamente basado en la web que se ejecuta en cualquier navegador web estándar.
- **Coggle:** es una herramienta de mapeo mental diseñada para ayudarle a entender el pensamiento de los estudiantes.





- **Conceptboard:** es un software que facilita la colaboración en equipo en un formato visual similar al mapa mental, pero usando aportaciones visuales y textuales.
- **Educreations Whiteboard:** es una aplicación de pizarra que permite a los estudiantes compartir lo que saben.
- **Miro:** permite la colaboración de toda la clase en tiempo real. Miro ofrece una experiencia de colaboración presencial atractiva e intuitiva con múltiples opciones de trabajo en equipo en tiempo real o asíncrono en una pizarra online.
- **Padlet:** ofrece un software como servicio basado en la nube, que aloja una plataforma web de colaboración en tiempo real en la que los usuarios pueden subir, organizar y compartir contenidos en tabloncillos virtuales llamados "padlets".
- **Linoit:** es un sitio en línea que permite crear tablas utilizando notas adhesivas. El usuario puede crear un tablero para uso privado, para compartirlo con el público o para compartirlo con personas a las que se le ha dado un enlace al tablero del propietario.
- **Classrooms:** ofrece juegos online, cuestionarios y generadores de mapas conceptuales.





- **Moodle:** Moodle está diseñado para proporcionar a los educadores, administradores y alumnos una plataforma gratuita para crear y ofrecer entornos de aprendizaje personalizados. Es la plataforma utilizada para el entorno de aprendizaje en línea de Leaders InTeach. Los formadores pueden:

- Crear pizarras que son simples encabezados para cada tema o semana.
- Crear páginas de texto o páginas web con una combinación de texto.
- Añadir imágenes y enlaces.
- Añadir enlaces a archivos o sitios/páginas web.
- Dar tareas.
- Chatear con estudiantes.
- Crear ejercicios de elección (una pregunta con varias respuestas).
- Iniciar hilos de debate con el foro.
- Crear glosarios.



- **Google Classroom:** Google Classroom es un sistema de gestión del aprendizaje (LMS siglas en inglés) que tiene como objetivo simplificar la creación, distribución y calificación de tareas y hacer que los estudiantes participen en el aprendizaje en línea o a distancia.





- **Dropbox paper:** Dropbox Paper es un espacio de trabajo de documentos en línea, donde los usuarios pueden organizar y mostrar texto, medios y archivos en un solo lugar. Paper permite colaborar fácilmente con otros y acceder a tus documentos de Paper desde cualquier lugar.
- **Hackpad:** Hackpad es un editor de texto colaborativo en tiempo real basado en la web.
- **Explain everything:** utilice vídeos y pizarras interactivas para estimular el interés y la creatividad de los alumnos.
- **GitMind:** es una herramienta de mapas mentales y lluvia de ideas para PC y dispositivos móviles. GitMind permite visualizar ideas con mapas mentales, mapas conceptuales y diagramas de flujo. Los usuarios pueden co-crear un mapa con su equipo.



HACKPAD

**Explain
Everything**



● CONJUNTO DE RECURSOS



HERRAMIENTAS
DE MARCACIÓN

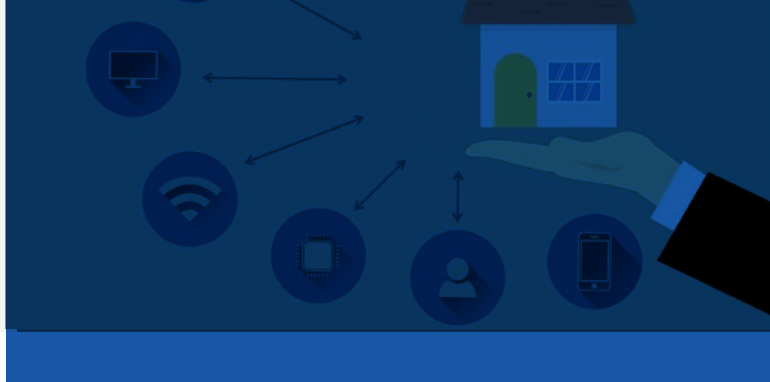
HERRAMIENTAS DE MARCACIÓN

Las herramientas de marcación son útiles para gestionar grupos de investigación centrados en un tema específico, generando conocimiento mediante la organización y gestión de información relevante. También ayudan a organizar, comunicar y actualizar listas bibliográficas o lecturas recomendadas, añadiendo valor a la información compartida.



- **Clipix:** es un servicio web de marcación en línea. Permite guardar contenidos web, subir y compartir fotos y organizar documentos, todo ello en un espacio completamente privado o compartible.
- **Symboloo:** es un sitio en la nube que permite a los usuarios organizar y categorizar enlaces web en forma de botones.
- **Diigo:** es un sitio web de marcación social que permite a los usuarios registrados marcar y etiquetar páginas web. Además, permite a los usuarios resaltar cualquier parte de una página web y adjuntar notas adhesivas a lo más destacado o a toda la página.
- **Scoop.it!**: esta web permite a sus usuarios descubrir contenido sobre sus temas de interés que pueden conservar y publicar en su propia página web y compartirlo en sus redes sociales.



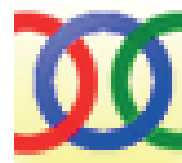


- **Flokd:** es un sitio de marcadores sociales que permite a sus usuarios guardar sus marcadores favoritos en línea y compartirlos con sus amigos, familiares y seguidores. La comunidad de Flokd es una de las más grandes y activas del mundo.
- **Bibsonomy:** una forma sencilla de gestionar las publicaciones científicas y los marcadores, le ayuda a gestionar sus publicaciones y marcadores, a colaborar con sus colegas y a encontrar nuevo material interesante para su investigación.
- **Pearltrees:** es un servicio gratuito que te permite organizar, explorar y compartir todo lo que te gusta. Añade páginas web, archivos, fotos o notas y organízalos de forma natural.
- **Booky:** con booky, puedes almacenar tus enlaces favoritos en línea en colecciones privadas. Todos tus marcadores se mantienen confidenciales y sólo son visibles para ti. Diseño personalizable. Personaliza booky según tus necesidades.
- **eLearning Tags:** es el primer sitio de marcadores sociales gratuito en el que puede descubrir, compartir, votar y discutir contenidos interesantes y notables de eLearning y Tecnología Educativa. eLearning Tags ofrece información útil sobre una serie de temas relacionados con la educación a distancia, incluyendo eLearning, Diseño Instruccional, Gamificación, Aprendizaje Social, MOOCs, mLearning y más.





- **linkaGoGo:** el gestor de favoritos online gratuito y la aplicación de marcadores sociales. Almacena tus Marcadores (también conocidos como Favoritos, Anclas, Enlaces o Listas Calientes) en línea. Tus marcadores están disponibles en cualquier ordenador con acceso a Internet, protegidos por una contraseña. Así puedes acceder a ellos desde cualquier lugar, no sólo desde casa, sino también desde el trabajo, cuando visitas a tus amigos, cuando viajas, etc.
- **Pocket:** no es necesario conectarse a Internet para guardarlo en la nube para su posterior lectura en el Smartphone, la tableta o el PC.
- **Pinterest:** es un sitio web de curación social para compartir y categorizar imágenes encontradas en línea. El sitio se describe en su propio contenido como un sitio de marcadores visuales. Pinterest es una combinación de las palabras "pin" e "interest".
- **Raindrop.io:** es un gestor de marcación. La aplicación muestra los marcadores del usuario en una lista ordenada. Raindrop.io permite crear colecciones y añadir etiquetas, y permite guardar imágenes de la web o subirlas. Cuando el usuario guarda una imagen de la web, captura automáticamente la URL, lo que resulta muy útil si se quiere volver a la fuente.



● CONJUNTO DE RECURSOS



CREACIÓN
DE CONTENIDO

CREACIÓN DE CONTENIDO

Hay un gran número de herramientas online gratuitas y programas que te permiten crear contenidos interesantes y visualmente atractivos. Crear contenido digital no tiene porque ser demasiado difícil, usando los recursos mostrados a continuación puedes crear presentaciones interesantes, imágenes, videos y audios para tus clases online.



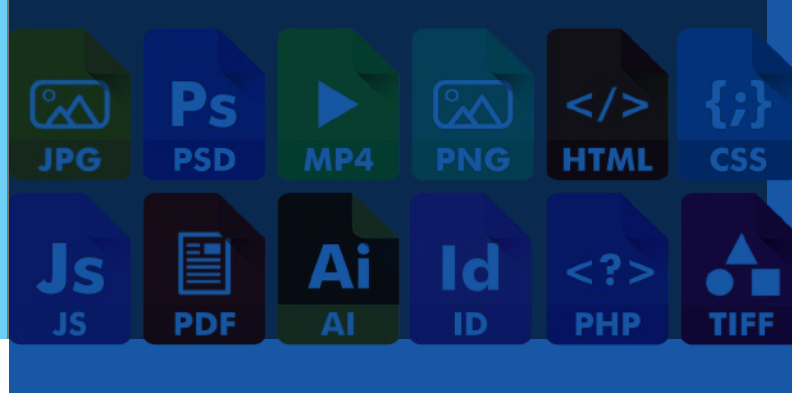
- **Canva:** es una plataforma de diseño gráfico usado para crear gráficos para redes sociales, presentaciones, publicaciones, videos, documentos y otros contenidos visuales.

Canva

- **Crelo:** es una herramienta de diseño de gráficos y videos usados para crear tarjetas de visita, folletos, publicaciones de redes sociales y blogs, así como contenidos de larga duración como presentaciones y eBooks.
- **Prezi:** Prezi es una herramienta basada en la web para crear presentaciones (llamadas prezis para acortar). Es similar a otros programas de presentación como Microsoft PowerPoint, pero ofrece algunas funciones únicas que lo convierten en una buena alternativa. En lugar de utilizar diapositivas, Prezi tiene un lienzo muy grande sobre el que se mueve la presentación, acercando y alejando el zoom para ver varios fotogramas.

crelo





- **Screencast-O-Matic:** es un programa de creación de archivos que permite a los usuarios grabar videos de webcam, capturar la pantalla de su ordenador y grabar su voz.
- **QuickTime Player:** es una tecnología de desarrollo, almacenamiento y reproducción multimedia. QuickTime puede combinar sonido, texto, animación y vídeo en un solo archivo.
- **Wevideo:** es una herramienta que permite a los usuarios crear, editar y compartir contenido de video, todo en un solo sitio.
- **Moovly:** es un programa basado en la nube que ayuda a los usuarios a crear rápidamente vídeos profesionales y compartirlos en línea: animaciones, presentaciones, infografías, vídeos explicativos.
- **Vocaroo:** crea grabaciones de audio sin necesidad de un software.
- **Stencil:** es una herramienta de diseño gráfico que seguramente le ayudará a poner en práctica su imaginación.
- **Snappa:** es una herramienta de diseño gráfico que seguramente le ayudará a poner en práctica su imaginación.

SCREENCAST  MATIC


QuickTime





 
Vocaroo - The premier voice recording service. Or upload!



 SNAPPA





- **Designbold:** tiene una enorme colección de fotos de stock y plantillas que seguramente darán alas a tu imaginación y a ti, una amplia gama de opciones para elegir. DesignBold tiene una interfaz de usuario sencilla y uno puede trabajar en ella con facilidad y confianza.
- **Lumen5:** es una de las herramientas de creación de contenido visual más interesantes de nuestra lista. Y es que utiliza la inteligencia artificial para permitirte crear un vídeo a partir de un texto. Introduce una URL y el software creará los vídeos correspondientes, incluyendo fotos y música. Sin duda, hay que tenerla en cuenta.
- **Genially:** Genially es una plataforma de creación de contenidos, tanto gratuita como de pago. Se requiere una cuenta para utilizarla.
- **GIMP:** es un editor de imágenes multiplataforma disponible para GNU/Linux, macOS, Windows y más sistemas operativos. Es software libre, puedes modificar su código fuente y distribuir tus cambios.
- **Inkscape:** es un editor de gráficos vectoriales gratuito y de código abierto para GNU/Linux, Windows y MacOS X. Ofrece un rico conjunto de características y es ampliamente utilizado para ilustraciones artísticas y técnicas como dibujos animados, clipart, logotipos, tipografía, diagramas y diagramas de flujo.

designbold

 lumen5


genially


gimp


INKSCAPE





- **Adobe Express:** es una aplicación web y móvil desarrollada por Adobe Inc. Gracias a la tecnología de arrastrar y soltar, permite a los usuarios crear contenidos multimedia, como publicaciones e historias en redes sociales, invitaciones y materiales de marketing como logotipos, folletos y pancartas. Incluye plantillas, fuentes, fotos libres de derechos y otros recursos creativos.
- **Visme:** crear y colaborar en la creación de contenidos visuales. Desde presentaciones a vídeos y mucho más, Visme le ayuda a dar vida a sus ideas y a centralizar los activos de su empresa. Condiciones de uso: Planes especiales para usuarios sin ánimo de lucro y de educación, sólo tienes que ponerte en contacto con ellos y obtener una oferta. Los usuarios gratuitos tienen acceso limitado pero pueden crear hasta 5 proyectos y descargar activos como JPG. Para el resto de usuarios, los planes de pago comienzan a partir de 15\$/mes.
- **Blender:** software gratuito para la creación en 3D. Todo, desde el modelado, la animación y la simulación hasta el renderizado, el rastreador de movimiento y la edición de vídeo, puede hacerse con Blender. Condiciones de uso: Descarga gratuita.
- **DaVinci:** al combinar efectos visuales, edición de fotos, gráficos en movimiento y producción de audio, DaVinci es una herramienta todo en uno para los creativos. Condiciones de uso: La versión Studio 17 se puede descargar gratuitamente y cuesta 295 dólares.



Davinci Resolve



● CONJUNTO DE RECURSOS



SONDEOS, ENCUESTAS
Y CUESTIONARIOS

SONDEOS, ENCUESTAS Y CUESTIONARIOS

La creación de encuestas, sondeos y cuestionarios le ayudará a comprobar si los alumnos están comprendiendo los conceptos necesarios antes de seguir con el resto del contenido.

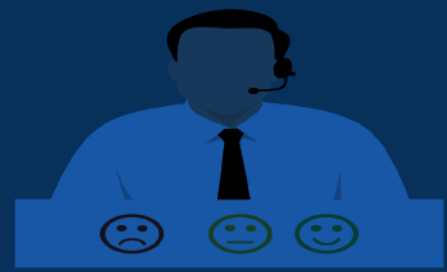
- **Google forms:** Google Forms es un software online gratuito para crear encuestas y cuestionarios. Necesitas una cuenta de Google para crear un formulario de Google, pero no necesariamente necesitas una cuenta para completar un formulario. Puedes personalizar tu Google Form con tipos de preguntas, una imagen de cabecera y un tema de color.
- **Microsoft forms:** Microsoft Forms es una aplicación que permite crear encuestas, cuestionarios y sondeos compartibles en cuestión de minutos. Forms realiza un seguimiento de las respuestas de los participantes, proporcionando resultados y análisis en tiempo real para su encuesta.
- **SurveyMonkey:** SurveyMonkey es un software de encuestas en línea que le ayuda a crear y realizar encuestas profesionales en línea. SurveyMonkey recopila y almacena los datos por ti.
- **Poll everywhere:** Poll Everywhere es un servicio en línea que permite a los profesores formular una pregunta a sus alumnos. Los alumnos responden a la pregunta utilizando sus teléfonos móviles, Twitter o navegadores web. Tanto la pregunta como las respuestas de los alumnos se muestran en directo en Keynote, PowerPoint y/o en la web.





- **LimeSurvey:** LimeSurvey (anteriormente PHPSurveyor) es una aplicación de encuestas online de código abierto. LimeSurvey permite a los usuarios desarrollar y publicar encuestas desde una interfaz web, y recoger respuestas, desde una interfaz web sin necesidad de programación.
- **Socrative:** es una plataforma de aprendizaje basada en juegos que facilita la creación, el intercambio y la realización de juegos de aprendizaje o concursos de preguntas y respuestas en cuestión de minutos.
- **Quizlet:** es un sistema de respuesta al estudiante basado en la nube. Permite crear cuestionarios simples.
- **Kahoot!:** es una web gratuita que provee de herramientas de aprendizaje para estudiantes, incluyendo tarjetas de memoria, modos de estudio y de juego.
- **Quizizz:** el sitio web es muy fácil de usar y atractivo, y el servicio en sí es utilizado por más de 20 millones de estudiantes en hogares y lugares de trabajo en todo el mundo. Una de las mejores cosas de Quizizz es que admite videoconferencias en directo, por lo que los profesores pueden participar e involucrar a sus alumnos. Además, las preguntas pueden verse en todo momento en la pantalla del alumno, lo que hace que la experiencia sea más fácil de usar. El servicio admite cuestionarios y encuestas, que pueden responderse en tiempo real o cuando el alumno lo desee.



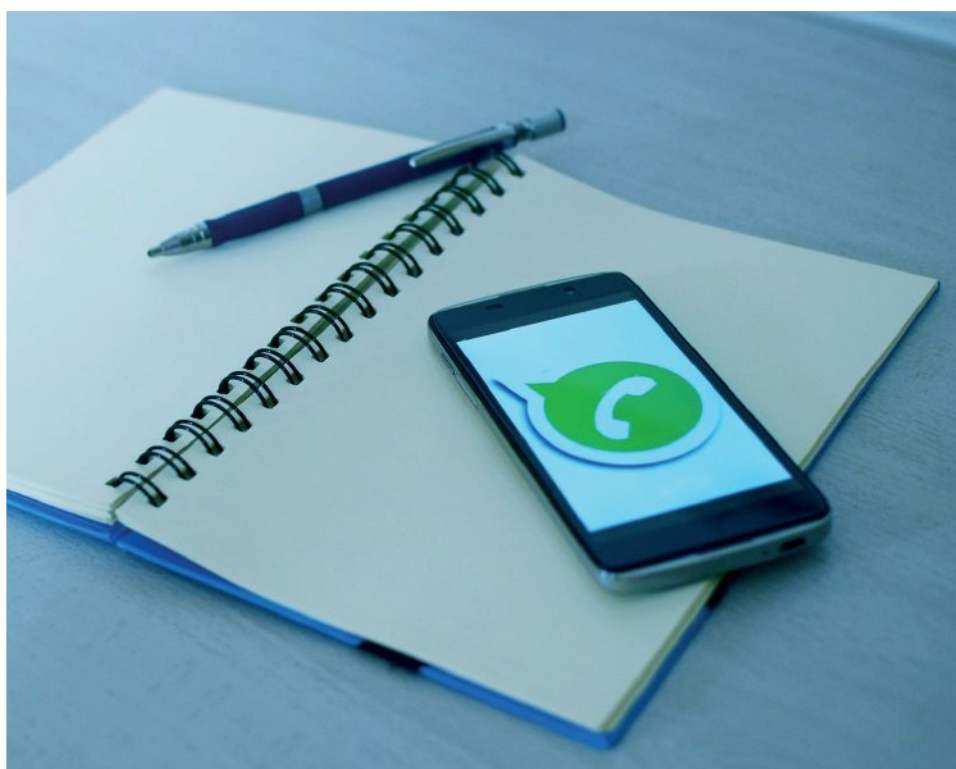


- **Gimkit:** mientras que otros servicios se limitan a ofrecer encuestas y cuestionarios creados por los profesores, Gimkit va un paso más allá al convertirlos en un juego. Cuando las preguntas se responden correctamente, los estudiantes pueden ganar dinero en el juego.
- **Classime:** el poder de ClassTime es que ofrece a los profesores una forma de crear hojas de trabajo y cuestionarios y obtener comentarios en tiempo real durante la clase.
- **Polly:** creada especialmente para Slack y Microsoft Teams, Polly es una aplicación que permite recoger opiniones en segundos. Envíe un polly y obtenga respuestas, anónimas o voluntarias, en cuestión de segundos.
- **Proprofs:** con Proprofs puedes crear encuestas, material multimedia o insertar enlaces, y también ofrece la posibilidad de hacer juegos de aprendizaje. Tiene versiones gratuitas y de pago.
- **Typeform:** es un software online especializado en la realización de encuestas online. Los "formularios tipo" muestran sólo una pregunta a la vez para mantener a los usuarios comprometidos. Pueden incluir imágenes y GIFs o vídeos. Typeform incluye "Calculadora", pantallas de "Gracias" personalizadas, permite añadir preguntas a las secciones o incluir subpreguntas y "Salto Lógico" que personaliza las preguntas que ve el usuario en función de sus selecciones.



● RESUMEN

Mejorar tu competencia digital docente te ayudará a que la enseñanza y el aprendizaje sean más eficaces y te ayudará a motivar a tus alumnos y mantenerlos interesados en tus clases online. En la siguiente página encontrarás un cuadro resumen con todos los recursos, que puedes consultar para hacerte una idea rápida de qué material gratuito hay disponible en función de tus necesidades.



¡PRUEBA LOS RECURSOS QUE TE OFRECEMOS EN ESTE DOCUMENTO Y MEJORA TU COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE!

Comunicación



Colaboración



Herramientas de marcación



Creación de Contenido



Sondeos, encuestas y cuestionarios





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



CONJUNTO DE RECURSOS

Desarrollo de la Competencia
Digital Docente para formadores
de Formación Profesional
2020-1-ES01-KA226-VET-095377

