



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ESTRUCTURA DEL CURSO DE FORMACIÓN

DESARROLLO DE LA
PEDAGOGÍA DIGITAL
COMPETENCIAS PARA
FORMADORES DE
FORMACIÓN PROFESIONAL
2020-1-ES01-KA226-VET-095377



ESTRUCTURA DEL CURSO DE FORMACIÓN

Developing Digital Pedagogy Competences for C_VET trainers 2020-1-ES01-KA226-VET-095377



MÓDULO 1: Competencia Pedagógica Digital en la Formación Profesional

- U1. ¿Qué es la competencia digital?
- U2. Competencias a adquirir en cada área y sus descripciones.
- U3. ¿Qué es la competencia pedagógica y la competencia pedagógica digital?
- U4. Áreas de competencia digital para formadores de Formación Profesional.



MÓDULO 2: Tecnologías digitales y enfoques de pedagogía digital para mejorar los programas de Formación Profesional

- U1. ¿Qué posibilidades ofrece la Pedagogía Digital?
- U2. ¿Cuáles son los cambios de la Pedagogía Digital?
- U3. Nivel de experiencia en Pedagogía Digital.
- U4. Un enfoque centrado en el estudiante.
- U5. Vamos al proyecto.



MÓDULO 3: Pedagogías innovadoras y abiertas en el aprendizaje de Formación Profesional

- U1. Digitalización e Innovación en el aprendizaje de Formación Profesional.
- U2. ¿Qué es la Pedagogía Abierta?
- U3. Elementos de la Pedagogía Abierta.
- U4. Comprometer y apoyar a los estudiantes en la Pedagogía Abierta.
- U5. Eligiendo y creando material digital.
- U6. Incluir a los estudiantes en la creación de material digital de clase.



MÓDULO 4: Herramientas digitales y estrategias relacionadas con apoyar enfoques novedosos para promover la educación abierta y practicas innovadoras en la era digital.

- U1. Herramientas digitales en la educación.
- U2. Herramientas digitales para una educación abierta e innovadora.
 - U2.1. Lista de herramientas y descripciones.
 - U2.2. Como usarlas e integrarlas.
- U3. Usar herramientas digitales y recursos: Derechos de autor y licencias.



MÓDULO 5: Herramientas innovadoras y enfoques para aumentar la motivación de los estudiantes mediante estrategias de Pedagogía Digital.

- U1. Motivación en la educación.
- U2. Herramientas para motivar.
- U3. El arquetipo de carácter de Carl Jung y la narración digital.
- U4. Los 7 elementos de la narración digital.
- U5. Herramientas gratuitas esenciales para educadores.
- U6. Crear una Historia digital.

