



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Sviluppare competenze di pedagogia digitale per i formatori C_VET

2020-1-ES01-KA226-VET-095377

OBIETTIVI FORMATIVI DEL CORSO



This project has been funded with support from the European Commission. This document reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Gli obiettivi formative



Una volta che ti sarai confrontato con il nostro materiale, sarai in grado di:

- Riconoscere il contesto e il quadro di riferimento per lo sviluppo e la valutazione della Competenza Pedagogica Digitale.
- Conoscere e gestire strumenti e risorse digitali per la creazione, l'editing e la pubblicazione di contenuti digitali.
- Selezionare le strategie metodologiche e le risorse didattiche e tecnologiche più idonee a facilitare l'apprendimento in base agli obiettivi, ai contenuti e alle capacità tecnologiche dei destinatari della formazione.
- Progettare, pianificare e valutare attività di apprendimento con diversi strumenti e risorse digitali.

Obiettivi formativi dei Moduli

Modulo 1: Competenza pedagogica digitale per l'apprendimento C_VET

1. Riconoscere il contesto e il quadro di riferimento per lo sviluppo e la valutazione della Competenza in Pedagogia Digitale.
2. Sapere cos'è la competenza digitale.
3. Sapere cos'è una competenza pedagogica.
4. Sapere cos'è una competenza digitale pedagogica.
5. Conoscere le competenze digitali necessarie ai formatori C_VET.

Modulo 2: Tecnologie digitali e approcci pedagogici digitali per migliorare i programmi C_VET.

1. Conoscere e gestire diversi ambienti di apprendimento virtuale per migliorare i programmi C_VET.



2. Scoprire le possibilità offerte dalla pedagogia digitale per l'istruzione C_VET.
3. Imparare come affrontare le sfide della pedagogia digitale nell'istruzione C_VET
4. Saper mantenere gli studenti al centro dell'azione formativa nell'apprendimento e nella didattica digitale.

Modulo 3: Pedagogie innovative e aperte nell'apprendimento C_VET.

1. Selezionare le strategie metodologiche più adatte per l'apprendimento digitale e le Pedagogie Aperte
2. Selezionare le risorse tecnologiche più adatte per facilitare l'apprendimento
3. Coinvolgere e supportare gli studenti in pedagogie aperte
4. Includere gli studenti nella creazione di materiale didattico digitale

Modulo 4: Strumenti digitali e relative strategie per supportare nuovi approcci per promuovere l'istruzione aperta e pratiche innovative nell'era digitale.

1. Scoprire i vantaggi dell'utilizzo di strumenti digitali per l'istruzione C_VET
2. Conoscere e gestire strumenti e risorse digitali per la creazione, l'editing e la pubblicazione di contenuti digitali
3. Conoscere e gestire strumenti e risorse digitali per la collaborazione online e l'aggregazione collettiva.
4. Progettare, pianificare e valutare attività di apprendimento con diversi strumenti e risorse digitali.

Modulo 5: Strumenti e approcci innovativi per aumentare la motivazione dello studente attraverso la strategia di Pedagogia Digitale.

1. Imparare ad utilizzare strumenti e approcci innovativi per aumentare la motivazione degli studenti C_VET attraverso la strategia di pedagogia digitale.



2. Conoscere l'importanza e il ruolo della motivazione per le prestazioni personali e professionali di successo.
3. Scoprire attraverso storie di successo come persone hanno affrontato lo stesso percorso può essere un potente fattore di ispirazione.
4. Saper utilizzare lo storytelling digitale per l'insegnamento e l'apprendimento online nell'istruzione C_VET.