



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



РАЗВИТИЕ НА КОМПЕТЕНТНОСТИ В ОБЛАСТТА НА
ДИГИТАЛНАТА ПЕДАГОГИКА ЗА ОБУЧИТЕЛИ НА
ППОО

Ръководство на потребителя





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Настоящата публикация отразява единствено възгледите на автора и Комисията не носи отговорност за използването на съдържащата се в нея информация. Номер на проекта: 2020-1-ES01-KA226-VET-095377

Съдържание

1. Въведение.....	3
1.1. Проект Leaders In Teach.....	3
1.2. Целева група	4
1.3. За какво е този наръчник?	4
2. Опитът на Leaders In Teach в преподаването и педагогическият	
подход	4
2.1.1. Уебсайтът.....	5
2.1.2. Платформата Moodle.....	6



1. Въведение

Пандемията по време на covid-19 принуди много учители и обучители да се сблъскат с начин на преподаване, който за огромен процент от тях беше абсолютно нов - онлайн преподаването. Много от тях не виждаха потенциала на дигиталните инструменти както за учителите, така и за учениците.

В резултат на това, настоящото партньорство създаде проекта Leaders In Teach.

Основната цел на този проект е да информира обучителите и учителите за дигиталните умения, които могат и е важно да развият, за да направят преподаването по-пълноценно, динамично, творческо и интересно за обучителите и учениците.

От друга страна, проектът се опитва да помогне и на обучителите да подобрят своите дигитални умения.

1.1. Проект Leaders In Teach

Проект Leaders In Teach, финансиран по програма Еразъм+, се опитва да даде нов подход към преподаването чрез дигитални умения и инструменти. Тези умения и инструменти могат да бъдат полезни за подобряване на взаимоотношенията между учители и ученици, като им позволява да се включат още повече в процеса на преподаване, за да станат взаимоотношенията учител-ученик по-равностойни и по-кооперативни (чрез повишаване на интереса на учениците към урока).

Проектът е разработен от различни европейски организации:

- Media Creativa 2020 (Испания)
- Fundación Juan de los Toyos (Испания)
- KCZIA (Полша)
- Фондация на бизнеса за образованието (България)
- COOSS (Италия)





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



1.2. Целева група

Основната целева група на проект Leaders In Teach са учителите в сферата на професионалното образование и обучение, но продуктите му могат да се използват и от всички учители и обучители, които се интересуват от подобряване на своите дигитални умения.

1.3. За какво е този наръчник?

Този документ е предназначен да бъде наръчник за използване на платформата Moodle, както и педагогическо ръководство.

На следващите страници ще намерите цялата информация за проекта, прилагания педагогически подход, целите на обучението, разглежданите умения и компетентности, предлаганите тематични области и теми, както и структурата на платформата Moodle.

2. Опитът на Leaders In Teach в преподаването и педагогическият подход

Проектът има за цел да стимулира иновациите в развитието на методите на преподаване, като адаптира компетенциите за преподаване и учене в областта на ПОО към промените в обществото и пазара на труда след covid кризата. На първо място, това става чрез подобряване на педагогическите умения в ключовата област Дигитална педагогика. На второ място - чрез разработване на иновативна програма за обучение, основана на андрагогическия подход за стимулиране на учебния процес.

×

You are currently using guest access (Log in)

Home

Calendar

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ENGLISH (EN) ▾

ACCES TO THE COURSE >

Welcome

Welcome to the *Learning environment of Open Educational Resources*, aimed at teaching professionals who want to know more about Digital Competence, what is and what it means to use active learning methodologies.

Digital Competence in education is the set of knowledge, abilities and skills related to the use of technology, applied to educational contexts and processes, in order to achieve one or more objectives.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



2.1. Елементи от преживяването

2.1.1. Уебсайтът

- Връзка към уебсайта Leaders In Teach: <http://leadersinteach.eu/>

Проектът Leaders In Teach се състои от уебсайт и платформа Moodle.

На уебсайта ще можете да видите цялата информация за проекта, както и новините за проекта, които ще ви дават актуална информация.

Home Products About Partners News Contact

seipe Erasmus+ Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union INTeach English

Home

Welcome to Leaders IN TEACH project's website!

A space where you will find all the information about Leadsr IN TEACH, a strategic Erasmus + project to whose objectives and results you will not be indifferent.

Our main objective is to equip trainers with the necessary skills to use digital technology in a creative way, in order to give an answer to the trainees needs in terms of digital competence. To be able to do that and introduce technology in the classroom, improving their Digital Pedagogy competences is a must. But Digital Pedagogy is not about the technology, even if digital delivery clearly requires it; it's about the way we want to teach and the way students want to learn, being facilitated by technology.

C-VET trainers want to be able to use new technologies effectively and they want to know ways that will result in positive learning outcomes. This is where a digital pedagogy comes in. It provides them with the ability to meet new digital technologies and be able to use them effectively, contributing to mitigate the impact of Coronavirus crisis.

The trainers of C-VET system must transmit pedagogy before knowledge, and for that, they have to help the students to be able to obtain knowledge for themselves, motivating them in a context in which online training has come to stay. For this reason, teachers must learn to use resources to create and adapt the content to the technological supports that best adapt to this educational and technological heterogeneity. Hence, the other great horizontal priority of the project is social inclusion, which is, how we have seen, the great objective of the C_VET compared to other types of training.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Тук са и връзките към социалните медии на проекта (във Facebook и Twitter), възможността за връзка с нас и информация за всеки партньор. Уебсайтът е достъпен на различни езици (испански, български, полски, английски и италиански).

- Връзка към Фейсбук страницата на Leaders In Teach: <https://www.facebook.com/LedersInTeach/>
- Връзка към Туитър страницата на Leaders In Teach: <https://twitter.com/LeadersINTeach1>



2.1.2. Платформата Moodle

- Връзка към платформата Leaders In Teach Учебна среда с отворени образователни ресурси: <https://learn.leadersinteach.eu/moodle/?lang=en>


В платформата Moodle можете да намерите **Цели на обучението**, където можете да видите всички цели на проекта, които можете да постигнете.

General

This training course is developed in the framework of the Leaders In Teach project, a partnership funded by the ERASMUS + programme, where different European organisations specialised in the areas of training and new technologies, have joined forces to develop a training itinerary and content that allows any trainer to improve their Digital Competences for education.

- The training course material has been developed to encourage an autonomous learning approach.
- Each module has been divided into learning units that will allow you to approach the basic concepts considered in each of them. At the end of each module, you will be able to answer a self-assessment questionnaire to measure your level of knowledge of the contents you have learnt.
- Using a "Learning by Doing" approach, at the end of each module we give you the opportunity to work with a real scenario to put into practice what you have learnt.



 Learning Objectives of the Training Course

[View](#)

In this document you will find the learning objectives of the course, which you will be able to verify as you go through the modules.

Ще видите целите на обучението за всеки модул на платформата:

- Модул 1: Педагогическа дигитална компетентност за ПОО обучение.
 1. Да познавате на контекста и референтната рамка за разработването и оценяването на компетентността в областта на дигиталната педагогика.
 2. Да познавате същността на дигиталната компетентност.
 3. Да знаете какво е педагогическа компетентност.
 4. Да знаете какво е педагогическа дигитална компетентност.
 5. Да знаете какви дигитални компетентности са необходими на учителите по ПОО.
- Модул 2: Дигитални технологии и дигитални педагогически подходи за подобряване на програмите за ПОО.
 1. Да познавате и управлявате различни виртуални среди за обучение с цел подобряване на програмите ПОО.
 2. Да сте запознати с възможностите, които дигиталната педагогика предлага за ПОО образованието.
 3. Да научите как да се справяте с предизвикателствата на дигиталната педагогика в ПОО образованието.



4. Да знаете как да ангажирате учениците в центъра на учебното действие в областта на дигиталното обучение и преподаване.

➤ Модул 3: Иновативни и отворени педагогически методи в обучението по ППОО.

1. Избор на най-подходящите методологически стратегии за дигитално обучение и отворена педагогика.
2. Избор на най-подходящите технологични ресурси за улесняване на обучението.
3. Ангажиране и подпомагане на учениците в отворените педагогика.
4. Включване на учениците в създаването на дигитални материали за класа.

➤ Модул 4: Дигитални инструменти и свързани с тях стратегии в подкрепа на нови подходи за насърчаване на отвореното образование и иновативните практики в дигиталната сфера.

1. Да научите повече за ползите от използването на дигитални инструменти за ПОО образованието.
2. Да познавате и използвате инструменти и дигитални ресурси за създаване, редактиране и публикуване на дигитално съдържание.
3. Да познавате и да боравите с инструменти и дигитални ресурси за онлайн сътрудничество.
4. Да проектирате, планирате и оценявате учебни дейности с различни дигитални инструменти и ресурси.

➤ Модул 5: Иновативни инструменти и подходи за повишаване на мотивацията на учениците чрез стратегия за дигитална педагогика.

1. Да научите как да използвате иновативни инструменти и подходи за повишаване на мотивацията на учениците в ПОО чрез стратегия за дигитална педагогика.
2. Да знаете значението и ролята на мотивацията за успешното лично и професионално представяне.
3. Да научите как историите за успеха на хора, които са минали по същия път, могат да бъдат мощен вдъхновяващ фактор.
4. Да знаете как да използват дигиталните разкази за онлайн преподаване и учене в ПОО.



След това ще видите **структурата на курса** на обучение, където основно можете да добиете представа какво ще подобрите или знаете във всеки модул.

General

This training course is developed in the framework of the Leaders In Teach project, a partnership funded by the ERASMUS + programme, where different European organisations specialised in the areas of training and new technologies, have joined forces to develop a training itinerary and content that allows any trainer to improve their Digital Competences for education.

- The training course material has been developed to encourage an autonomous learning approach.
- Each module has been divided into learning units that will allow you to approach the basic concepts considered in each of them. At the end of each module, you will be able to answer a self-assessment questionnaire to measure your level of knowledge of the contents you have learnt.
- Using a "Learning by Doing" approach, at the end of each module we give you the opportunity to work with a real scenario to put into practice what you have learnt.

Learning Objectives of the Training Course

[View](#)

In this document you will find the learning objectives of the course, which you will be able to verify as you go through the modules.

Training Course Structure

[View](#)

It is important that you have this document at hand, as it will guide you in the learning process.

➤ МОДУЛ 1: Педагогическа дигитална компетентност за ППОО обучение.

U1. Какво е дигитална компетентност?

U2. Ниво на компетентност, което трябва да бъде постигнато.

U3. Какво са дигитална и педагогическа компетентност?

U4. Дигитални области на компетентност на обучители в Продължаващо професионално образование и обучение (ППОО).

➤ МОДУЛ 2: Дигитални технологии и дигитални педагогически подходи за усъвършенстване на програмите за ППОО.

U1. Какви възможности предлага дигиталната педагогика?

U2. Какви са предизвикателствата пред дигиталната педагогика?

U3. Експериментално ниво в дигиталната педагогика.

U4. Подход, ориентиран към ученика.

U5. Да го направим!

➤ МОДУЛ 3: Иновативни и отворени педагогически методи в обучението по ППОО.

U1. Дигитализации и иновации в ППОО

U2. Какво е отворена педагогика?



U3. Елементи на отворената педагогика.

U4. Ангажиране и подкрепа на учениците в отворената педагогика

U5. Избор и създаване на дигитални материали.

U6. Включване на учениците в създаването на дигитални материали за часовете.

➤ МОДУЛ 4: Дигитални инструменти и свързани с тях стратегии в подкрепа на нови подходи за насърчаване на отвореното образование и иновативните практики в дигиталната ера.

U1. Дигитални инструменти в образованието.

U2. Дигитални инструменти за отворено и иновативно образование.

U2.1. Списък с инструменти и описания.

U2.2. Използване и интегриране на дигиталните инструменти

U3. Използване на дигитални инструменти и ресурси: авторски права и лицензи.

➤ МОДУЛ 5: Иновативни инструменти и подходи за повишаване на мотивацията на учениците чрез стратегия за дигитална педагогика.

U1. Мотивация в образованието.

U2. Инструменти за мотивация - дигитално разказване на истории.

U3. Архетипи на Карл Юнг и дигитално разказване на истории.

U4. 7-те елемента на дигиталното разказване на истории.

U5. Свободно достъпни инструменти за НПО и преподаватели.

U6. Създаване на дигитална история - сценарий за оценка.

След структурата ще видите **въпросника за самооценка**, в който ще можете да измерите своята дигитална компетентност.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



General

This training course is developed in the framework of the Leaders In Teach project, a partnership funded by the ERASMUS + programme, where different European organisations specialised in the areas of training and new technologies, have joined forces to develop a training itinerary and content that allows any trainer to improve their Digital Competences for education.

- The training course material has been developed to encourage an autonomous learning approach.
- Each module has been divided into learning units that will allow you to approach the basic concepts considered in each of them. At the end of each module, you will be able to answer a self-assessment questionnaire to measure your level of knowledge of the contents you have learnt.
- Using a "Learning by Doing" approach, at the end of each module we give you the opportunity to work with a real scenario to put into practice what you have learnt.

Learning Objectives of the Training Course

[View](#)

In this document you will find the learning objectives of the course, which you will be able to verify as you go through the modules.

Training Course Structure

[View](#)

It is important that you have this document at hand, as it will guide you in the learning process.



SELF-ASSESSMENT QUESTIONNAIRE

[View](#)

[Make attempts: 1](#)

[Receive a grade](#)

Възможността за попълване на този въпросник зависи от това дали имате профил в платформата Moodle.

The screenshot shows a Moodle course page. On the left is a navigation menu with items like 'Badges', 'Competencies', 'Grades', 'General', and three modules. The main content area has a blue header with the Erasmus+ logo and text. Below that is the course title 'Developing Digital Pedagogy Competences for C_VET trainers (English)' and a button 'Enrol me in this course' circled in black. The 'General' section contains the same introductory text and bullet points as seen in the previous image. The URL at the bottom is <https://learn.leadersinteach.eu/moodle/enrol/index.php?id=2>.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



В картата на дигитални компетентности ще видите обяснени различните компетентности, които можете да притежавате.

General

This training course is developed in the framework of the Leaders In Teach project, a partnership funded by the ERASMUS + programme, where different European organisations specialised in the areas of training and new technologies, have joined forces to develop a training itinerary and content that allows any trainer to improve their Digital Competences for education.

- The training course material has been developed to encourage an autonomous learning approach.
- Each module has been divided into learning units that will allow you to approach the basic concepts considered in each of them. At the end of each module, you will be able to answer a self-assessment questionnaire to measure your level of knowledge of the contents you have learnt.
- Using a "Learning by Doing" approach, at the end of each module we give you the opportunity to work with a real scenario to put into practice what you have learnt.

Learning Objectives of the Training Course

[View](#)

In this document you will find the learning objectives of the course, which you will be able to verify as you go through the modules.

Training Course Structure

[View](#)

It is important that you have this document at hand, as it will guide you in the learning process.

SELF-ASSESSMENT QUESTIONNAIRE

[View](#) [Make attempts: 1](#) [Receive a grade](#)

The following questionnaire aims to assess your digital competence in teaching, so that you can adapt the "Leaders In Teach" training course to your own personal learning path. Remember that the training course is modular, so you can take the whole course or the module(s) that you find most interesting according to your needs. Answer honestly, it will only take you a few minutes. Please rate from 1 to 5, 1 being a little and 5 a lot:

Digital Competence map

[View](#)

Компетенциите са разделени на:

1. Информация
2. Комуникация
3. Създаване на съдържание
4. Сигурност
5. Решаване на проблеми

Digital Competence map

[View](#)

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

MAP TEACHING
DIGITAL COMPETENCE

Leaders
INTeach

DEVELOPING DIGITAL
PEDAGOGY COMPETENCES
FOR C-VET TRAINERS
2020-1-ES01-KA226-VET-095377

Javier de la Torre Modicecreative Kolibri COOSS COOSS

This project has been funded with support from the European Commission. This document reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Различните **модули** на курса се състоят от три части, след кратко въведение във всеки модул:

1. Модул
2. Въпросник за оценка
3. Сценарий от реалния живот

В сценария от реалния живот можете да докажете знанията, които сте придобили в модулите. Има ситуация, която може да се получи в реалния живот, и вие трябва да я разрешите, като използвате информацията от модула. Всеки сценарий от реалния живот е съобразен с темата на модула.

MODULE 1. Digital pedagogical competences in vocational training for employment

Welcome to Module 1 "Digital pedagogical competences in vocational training for employment ". This module consists of 4 units. Below you will find the training material for each unit, as well as additional resources and evaluation questionnaires.

U1. What is Digital Competence?

U2. Competences to be achieved for each area and its descriptions.

U3. What is a pedagogical digital competence and digital pedagogical competence?

U4. Digital competence areas for C_VET Trainers.

Module 1

[View](#)

Evaluation 1

[MARK AS DONE](#)

In this section we present a series of exercises that will help you to test the knowledge acquired in this module.

Real Life Scenario 1

[View](#)

In this document you will see the learning scenario of Module 1.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



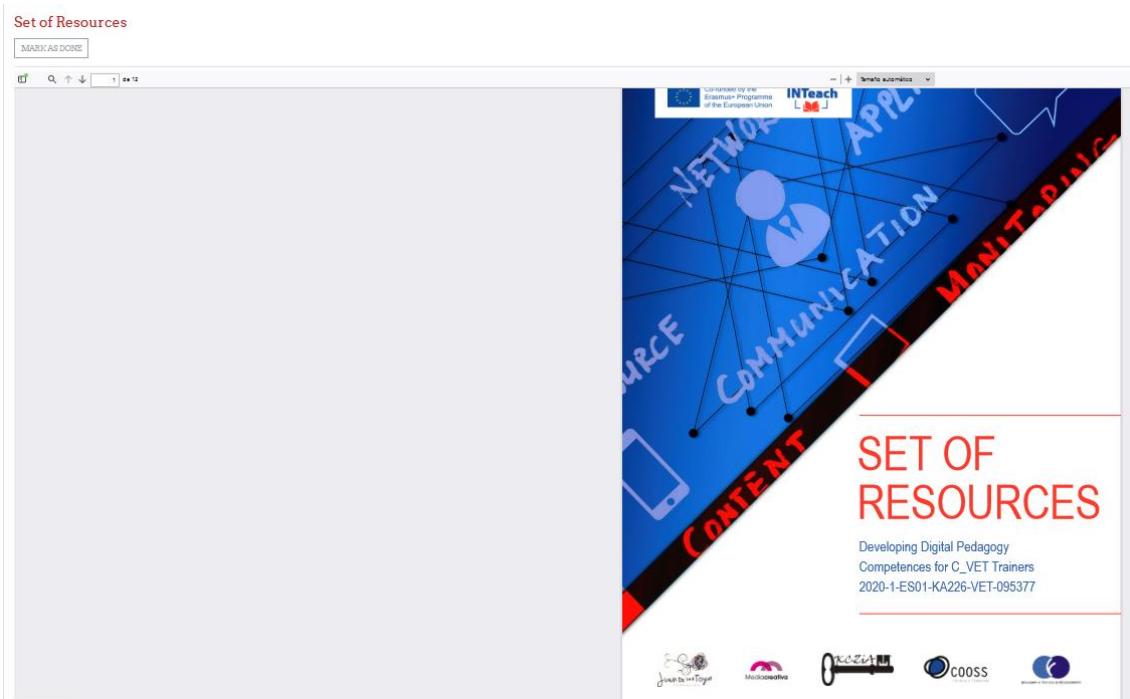
В края на платформата Moodle ще намерите набор от ресурси и полезни инструменти, за да подобрите уменията си и да развиете по-динамично и творческо преподаване. Тук можете да намерите приложения, насочени към:

- Комуникация
- Сътрудничество
- Оценяване
- Създаване на съдържание
- Проучвания, анкети и викторини.

Resources

 Set of Resources

MARK AS DONE



The screenshot shows a Moodle course page. At the top, there is a header with the text "Set of Resources" and a "MARK AS DONE" button. Below this, the main content area displays a graphic for the "Set of Resources". The graphic features a blue background with a network diagram and the text "SET OF RESOURCES" in large red letters. Below the title, it reads "Developing Digital Pedagogy Competences for C_VET Trainers 2020-1-ES01-KA226-VET-095377". At the bottom of the graphic, there are several logos, including the European Union flag, INTeach, and others.