



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# РЕСУРСИ

Придобиване на дигитални  
педагогически компетентности за  
преподаватели в сферата на  
продължаващото професионално  
образование и обучение  
2020-1-ES01-KA226-VET-095377







# СЪДЪРЖАНИЕ

●	Въведение.....	4
●	Ресурси.....	10
■	За комуникация.....	12
■	Сътрудничество.....	16
■	Инструменти за отбелязване и маркиране на съдържание.....	21
■	Създаване на съдържание.....	25
■	Проучвания, Анкети и Тестове.....	30
●	Преглед на всички инструменти....	34





# ● ВЪВЕДЕНИЕ

# 1







## ● ВЪВЕДЕНИЕ

Използването на дигитални инструменти стана решаващо за модернизирването на образователните услуги, подобряването на уменията на обучаващите и повишаването на представянето на учениците. В този документ ще намерите дигитални ресурси, които ще ви помогнат да създавате дигитално съдържание, както и канали за комуникация и сътрудничество за вашите онлайн класове, в съответствие със съдържанието на курса на проекта Leaders InTeach.



## ВСИЧКИ СВЪРЗАНИ РЕСУРСИ СА ИЛИ БЕЗПЛАТНИ, ИЛИ ПРЕДЛАГАТ БЕЗПЛАТНИ ВЕРСИИ.

Съдържанието на курса се отнася до 3 от 5-те области, определени от Референтната рамка за преподаване на дигитална компетентност, дефинирана от DIGCOMP:

### **Област 2. Комуникация и сътрудничество:**

- Да си взаимодействаме, да общуваме и да си сътрудничим чрез дигитални технологии, като същевременно осъзнаваме културното и поколенческото разнообразие.
- Участие в обществото чрез публични и частни цифрови услуги и гражданско участие.
- Управление на дигиталната идентичност и репутация.

### Област 3. Създаване на дигитално съдържание:

- Създаване и редактиране на цифрово съдържание.
- Подобряване и интегриране на информация и съдържание в съществуващ масив от знания, като същевременно разбирате как трябва да се прилагат авторските права и лицензите.
- Как да давате разбираеми инструкции за използване на компютърна система от други хора.

### Област 5. Разрешаване на проблеми:

- Идентифициране на нужди и проблеми и за разрешаване на концептуални проблеми и проблемни ситуации в дигитални среди.
- Използва цифрови инструменти за иновации на процеси и продукти.

- Поддържане на актуални знания относно дигиталната еволюция.

По време на курса тези области се разглеждат чрез следните умения:

- **2.4. Сътрудничество през дигитални канали:** използване на технологии и медии за работа в екип, процеси на сътрудничество и съвместно конструиране и съвместно създаване на ресурси, знания и съдържание.

- **3.1. Създаване на дигитално съдържание:** създаване на съдържание в различни формати, включително мултимедия, редактиране и подобряване на съдържание, което той/тя е създал или което са създали други, изразяване по креативен начин на идеи чрез дигитални медии и технологии.





• **3.2. Интеграция и преработка на дигитално съдържание:** модифициране, усъвършенстване и комбиниране на съществуващи ресурси за създаване на ново, оригинално и подходящо съдържание и знания.

• **3.3. Авторски права и лицензи:** разбиране как авторските права и лицензите се прилагат към информацията и съдържанието.

• **5.2. Идентифициране на нужди и съответни възможности:** оценяване на нуждите и идентифициране, оценяване, избор и използване на дигитални инструменти и възможни технологични решения. Коригиране и персонализиране на дигитални среди според личните нужди (напр. достъпност).

• **5.3. Креативно използване на дигиталните технологии:** използване на дигитални инструменти и технологии за създаване на знания и за иновации на процеси и продукти. Индивидуално и колективно ангажиране в когнитивна обработка, за по-добро разбиране и разрешаване на концептуални проблеми и проблемни ситуации в дигитални среди.

• **5.4. Идентифициране на липси в дигиталната компетентност:** разбиране къде собствената компетентност трябва да бъде подобрена или актуализирана, както и умения за подпомагане на другите в развитието на тяхната дигитална компетентност, за да бъде в крак с новите разработки.

По-долу ще намерите обобщена таблица на всички области и компетенции на DigComp.





	Направление 1	Направление 2	Направление 3
	5 области	21 компетенции	Нива на компетентност
	ОБЛАСТ	КОМПЕТЕНТНОСТ	
Основни	1. ИНФОРМАЦИЯ	1.1 Търсене и филтриране на информация онлайн 1.2 Оценка на информацията 1.3 Управление на информация и диг.съдържание	
	2. КОМУНИКАЦИЯ	2.1 Взаимодействие чрез дигитални технологии 2.2 Споделяне чрез дигитални технологии 2.3 Въвличане в граждански инициативи чрез дигитални технологии 2.4 Сътрудничество чрез дигитални технологии 2.5 Нет-етикет 2.6 Управление на дигиталната идентичност	
	3. СЪЗДАВАНЕ НА СЪДЪРЖАНИЕ	3.1 Разработване на дигитално съдържание 3.2 Интегриране и надграждане на диг.съдърж. 3.3 Авторски права и лицензи 3.4 Програмиране	
Преносими	4. СИГУРНОСТ	4.1 Защита на ел.устройства 4.2 Защита на личната информация 4.3 Защита на здравето и благоденствието 4.4 Опазване на околната среда	
	5. РАЗРЕШАВАНЕ НА ПРОБЛЕМИ	5.1 Разрешаване на технически проблеми 5.2 Идентифициране на нужди и технически решения 5.3 Креативно използване на диг.технологии 5.4 Нужди от обучение в диг.компетентност	

Източник: [ikanos.eu](https://ikanos.eu/en/digital-competences/) - <https://ikanos.eu/en/digital-competences/>



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ● РЕСУРСИ





● РЕСУРСИ



---

ЗА КОМУНІКАЦІЯ

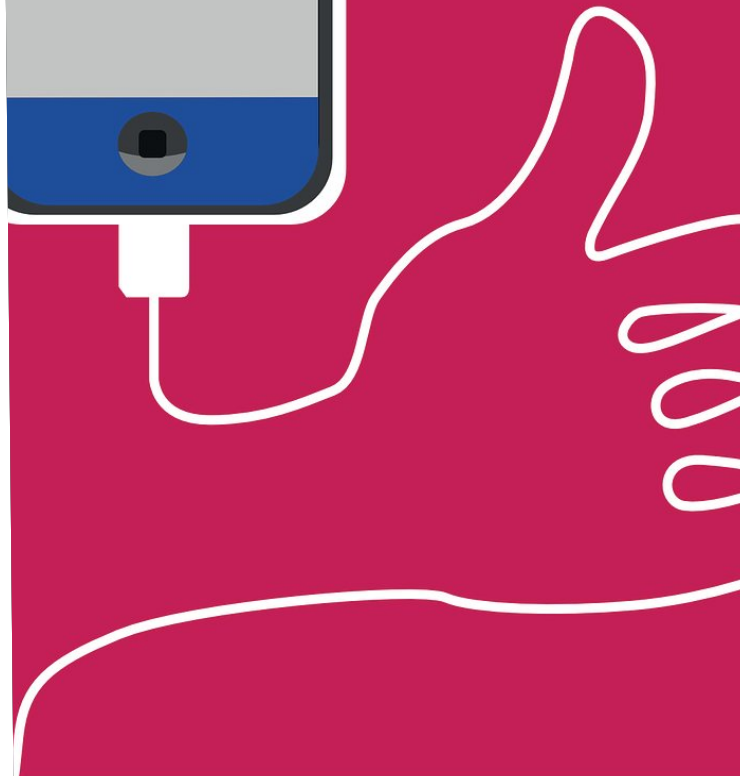
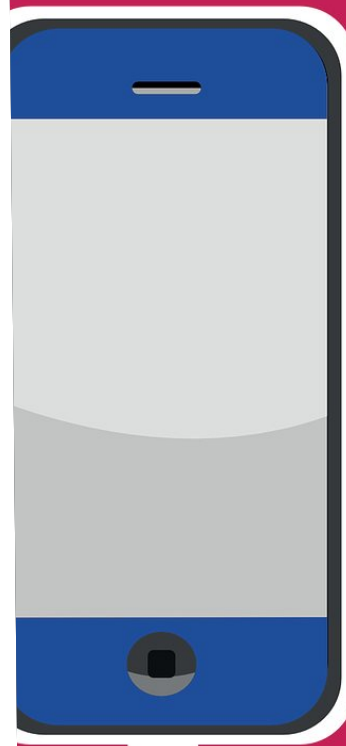
---



## ● РЕСУРСИ ЗА КОМУНИКАЦИЯ

Свързаността и богатите комуникационни канали, които вече са налични в мрежата, осигуряват среда за поддържане на разнообразие от дигитални общности. Има различни програми и приложения, които ви позволяват да общувате в реално време, чрез глас или видео, с вашите обучаеми. Тук представяме някои от тях, за да можете да изберете този, който е най-подходящ за вашите нужди:

- **Discord:** Discord е платформа, където потребителите могат да комуникират с гласови повиквания, видео разговори, текстови съобщения, медии и файлове в частни чатове или като част от общности, наречени „сървъри“.



- **Slack:** Slack предлага функции като постоянни стаи за чат (каналы), организирани по теми, частни групи и директни съобщения. Съдържанието, включително файлове, разговори и хора, може да се търси в Slack. Потребителите могат да добавят бутони за емотикони към своите съобщения, върху които други потребители могат да кликнат, за да изразят реакциите си към съобщенията.





- **Microsoft Teams:** Подобно на Slack, предлага чат в работно пространство и видеоконференции, съхранение на файлове и интегриране на приложения. Независимо дали става въпрос за чат, обаждания или видео, всеки може да се включи по всяко време, а вашите документи, снимки, видеоклипове, хронология на разговори и бележки от срещата са винаги там.
- **Skype:** Skype е телекомуникационно приложение, което е специализирано в предоставянето на интернет базирана видеотелефония, видеоконференции и гласови повиквания. Освен това има незабавни съобщения, прехвърляне на файлове, предплатени разговори към стационарни и мобилни телефони и други функции.
- **Zoom:** Zoom предоставя услуги за видеотелефония и онлайн чат чрез базирана в облак софтуерна платформа peer-to-peer. Използва се широко за телеконференции, дистанционна работа, дистанционно обучение и социални отношения.
- **WebEx:** облачна базирана за уеб и видеоконференции, която позволява на глобални и виртуални екипи да си сътрудничат в реално време. Поддържа мащабни събития като семинари и виртуални обучения.
- **GoToMeeting:** софтуерен пакет за онлайн срещи, споделяне на работния плот и видеоконференции, който позволява на потребителя да се среща с други компютърни потребители в реално време.
- **Monday.com:** Създавате персонализирани инструменти за екипно сътрудничество, така че да имате точно това, от което се нуждаете, за да поддържате екипа си в информиран.

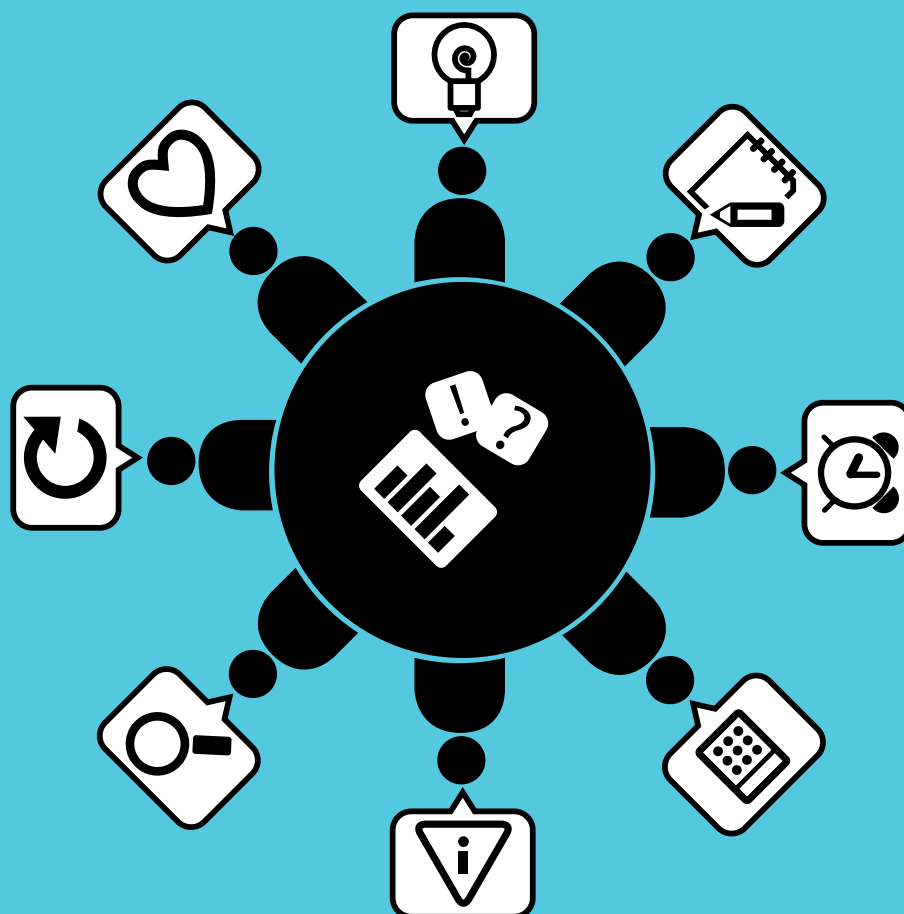




- **Front:** ви дава просто, интуитивно табло за комуникация, за да помогне на вашия екип да работи заедно като добре смазана машина.
- **ClickUp:** Оставете фокусирани върху това как да постигнете целите си; следите задачите си за изпълнени задачи, числа, парични стойности и други. Проследявате напредъка в реално време при свързване на задачи с цели и поддържате целите си организирани в папки.
- **Google Meet:** Среци в реално време от Google. Използвайки браузъра си, споделяйте вашите видеоклипове, работен плот и презентации със колеги и клиенти.
- **Jitsi Meet:** Безплатен инструмент за провеждане на групови разговори с няколко участника. Характеризира се преди всичко с лекотата на използване, не е необходимо да имате акаунт, нито за да се присъедините към разговор, нито за да го създадете.
- **YO Teach:** е инструмент, който позволява създаване на обратен чат канал чрез създаване на стая и след това задаване на парола. След това обучаемите могат да се присъединят чрез URL адрес, а функцията за администратор позволява на преподавателите да задават настройки за поверителност и да модерират потребители. Има опция учениците да рисуват върху бяла дъска и да вмъкнат тези рисунки в чат.



# ● РЕСУРСИ



---

СЪТРУДНИЧЕСТВО

---





## СЪТРУДНИЧЕСТВО

Благодарение на онлайн инструментите обучаеми и учители могат да споделят и редактират работата си заедно. Индивидите могат да съпоставят и поръчват съдържание, което да отговаря на техните индивидуални

нужди и лични предпочитания, а индивидуалното съдържание може да бъде обогатено колективно от по-широката общност (чрез маркиране, множествоно разпространение, социални отметки, и т.н.).

- **bubbl.us:** е базиран на браузър инструмент за мисловни карти, който е чудесен за планиране на проекти, сътрудничество и мозъчна атака.
- **Popplet:** е приложение за картографиране на ума и графичен организатор, който помага на учениците да мислят и учат визуално.
- **SimpleMind:** е инструмент, използван за мисловни карти. Помага ви да мислите, да събирате знания, да помните и да създавате идеи.
- **MindMeister:** напълно уеб базиран софтуер за картографиране на ума, който работи във всеки стандартен уеб браузър.
- **Coggle:** е инструмент за картографиране на ума, предназначен да ви помогне да разберете мисленето на учениците.

**bubbl.us**

**popplet**

**simplemind®**

**mind  
meister**





- **Conceptboard:** е софтуер, който улеснява екипното сътрудничество във визуален формат, подобен на мисловни карти, но използвайки визуални и текстови входове.
- **Educreations Whiteboard:** е приложение от типа бяла дъска, което позволява на учениците да споделят това, което знаят.
- **Miro:** позволява сътрудничество на целия клас в реално време. Miro предоставя увлекателно, интуитивно изживяване за лично сътрудничество с множество опции за работа в екип в реално време или асинхронна работа на онлайн бяла дъска.
- **Padlet:** предоставя базиран на облак софтуер като услуга, хостващ уеб платформа за сътрудничество в реално време, в която потребителите могат да качват, организират и споделят съдържание във виртуални табла за обяви, наречени „padlets“.
- **Linoit:** е онлайн сайт, който позволява да се създават дъски с помощта на лепящи бележки. Потребителят може да създаде табло за лична употреба, за споделяне с обществеността или за споделяне с лица, на които е дадена връзка към таблото на собственика.
- **Classtools:** предлага онлайн игри, викторини и генератори на концептуални карти.





- **Moodle:** Moodle е предназначен да предостави на преподавателите, администраторите и учащите безплатна платформа за създаване и предоставяне на персонализирана учебна среда. Това е платформата, използвана за онлайн учебната среда на Leaders InTeach. Използвайки Moodle, учителите могат да:



- Създават етикети, които са просто заглавия за всяка тема или седмица
- Създават текстови страници или уеб страници с комбинация от текст
- Добавят изображения и връзки
- Добавят връзки към файлове или уеб сайтове/страници
- Поставят задачи
- Организируют чат с обучаемите
- Създават упражнения за избор (един въпрос с избор на отговори)
- Започват дискусии на теми с форум
- Създават речници и помагала.

- **Google Classroom:** Google Classroom е система за управление на обучението (LMS), която има за цел да опрости създаването, разпространението и оценяването на задания и да ангажира учениците в учене онлайн или дистанционно.





- Позволява да публикувате бележки от лекции, да създавате задания, да правите съобщения, да задавате крайни дати за задания.
- Позволява да се създават различни групи в една класна стая и да се дават различни задачи на всяка група, като по този начин се прави часът активен и интересен.
- Позволява лесно идентифициране на участниците в обучението, които пропускат сесията на семинара.
- Предишни публикации, направени от обучители, могат да бъдат използвани повторно и след това публикувани в същата група или в друга група (Hussaini, et al., 2020).

- **Dropbox paper:** Dropbox Paper е онлайн работно пространство за документи, където потребителите могат да организират и показват текст, медии и файлове на едно място. Paper ви позволява лесно да си сътрудничите с други хора и да осъществявате достъп до вашите Paper документи отвсякъде.



- **Hackpad:** Hackpad е уеб базиран текстов редактор в реално време за съвместна работа..

**HACKPAD**

- **Explain everything:** Използвайте видеоклипове и интерактивни дъски, за да стимулирате интереса и креативността на учениците.

**Explain  
Everything**

- **GitMind:** е инструмент за мисловни карти и мозъчна атака за компютър и мобилни устройства. GitMind позволява визуализиране на идеи с мисловни карти, концептуални карти и блок-схеми. Потребителите могат да създават карта съвместно със своя екип.





## ● РЕСУРСИ



---

ИНСТРУМЕНТИ ЗА  
ОТБЕЛЯЗВАНЕ И  
МАРКИРАНЕ НА  
СЪДЪРЖАНИЕ

---

# ИНСТРУМЕНТИ ЗА ОТБЕЛЯЗВАНЕ И МАРКИРАНЕ НА СЪДЪРЖАНИЕ

Инструментите за маркиране са полезни за управление на изследователски групи, фокусирани върху конкретна тема, генериране на знания чрез организиране и управление на подходяща информация. Те също помагат за организиране, комуникация и актуализиране на библиографски списъци или препоръчана литература, добавяйки стойност към споделената информация.



- **Clipix:** е уеб услуга за онлайн маркиране. Позволява запазване на уеб съдържание, качване и споделяне на снимки и организиране на документи в едно напълно лично или споделено пространство.



- **Symbaloo:** е базиран на облак сайт, който позволява на потребителите да организират и категоризират уеб връзките под формата на бутони.

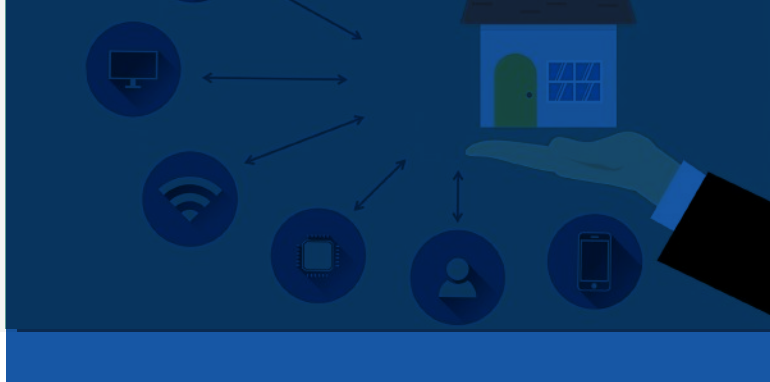


- **Diigo:** е уебсайт за социални отметки, който позволява на регистрираните потребители да отбелязват и маркират уеб страници. Освен това, той позволява на потребителите да маркират всяка част от уеб страница и да прикачат лепящи бележки към конкретни акценти или към цяла страница.



- **Scoop.it!:** Този уебсайт позволява на своите потребители да откриват съдържание по теми, които ги интересуват, което могат да подготвят и публикуват на собствената си уеб страница и да споделят в своите социални мрежи.



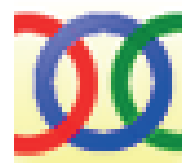


- **Flokd:** е сайт за социални отметки, който позволява на своите потребители да запазват любимите си отметки онлайн и да ги споделят със своите приятели, семейство и последователи. Общността folkd е една от най-големите и активни общности за отметки в света.
- **Bibsonomy:** лесен начин за управление на научни публикации и отметки, той ви помага да управлявате вашите публикации и отметки, да си сътрудничите с колегите си и да намирате нови интересни материали за вашето изследване.
- **Pearltrees:** е безплатна услуга, която ви позволява да организирате, изследвате и споделяте всичко, което харесвате. Добавете уеб страници, файлове, снимки или бележки и ги организирате естествено.
- **Booky:** С booky можете да съхранявате любимите си връзки онлайн в частни колекции. Всички ваши отметки се пазят поверителни и се виждат само от вас. Персонализиран дизайн. Персонализирайте букмейкъра според вашите нужди.
- **eLearning Tags:** е първият безплатен сайт за социални отметки, където можете да откривате, споделяте, гласувате и обсъждате интересно и забележително съдържание за електронно обучение и образователни технологии! eLearning Tags предлага полезна информация по редица теми, свързани с дистанционното обучение, включително електронно обучение, дизайн на инструкции, геймификация, социално обучение, MOOCs, mLearning и др.

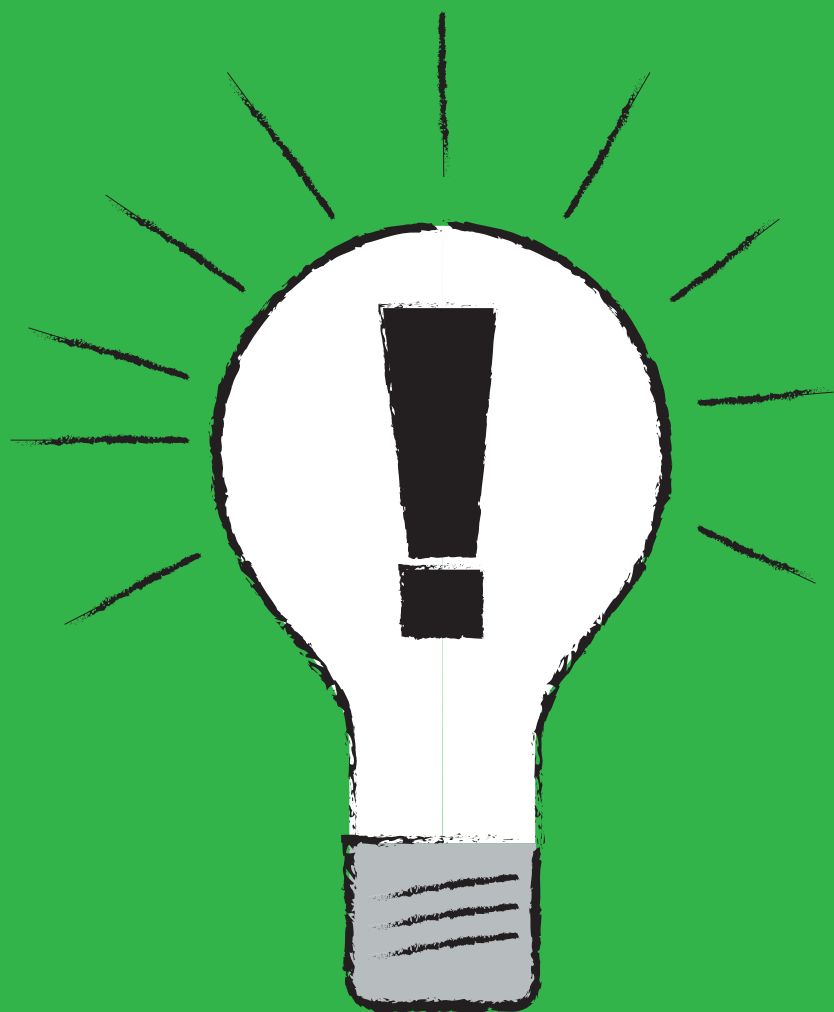




- **linkaGoGo:** безплатния онлайн мениджър на любимите места в онлайн пространството и приложението за социални отметки. Съхраняване на вашите отметки (известни също като „Моите любими места“, котви, връзки или горещи списъци) онлайн. Вашите отметки са достъпни на всеки компютър с достъп до интернет, защитени с парола. Така че имате достъп до тях отвсякъде, не само от дома, но и от работа, когато сте на гости при приятели, когато пътувате и т.н.
- **Pocket:** Не е необходима интернет връзка, за да го запазите в облака за по-късно четене на смартфон, таблет или компютър.
- **Pinterest:** е уебсайт за социално куриране за споделяне и категоризиране на изображения, намерени онлайн. Сайтът е описан в собственото си съдържание като сайт за визуални отметки. Pinterest е събирателна дума от „pin“ - забождам и „interest“ - интерес.
- **Raindrop.io:** е мениджър на отметки. Приложението показва отметките на потребителя в чист списък. Raindrop.io позволява създаване на колекции и добавяне на етикети, позволява да запазвате снимки от мрежата или да ги качвате. Когато потребителят запази снимка от мрежата, тя автоматично улавя URL адреса, който е полезен, ако искате да се върнете към източника



● РЕСУРСИ



---

СЪЗДАВАНЕ НА  
СЪДЪРЖАНИЕ

---



# СЪЗДАВАНЕ НА СЪДЪРЖАНИЕ

Има редица безплатни онлайн инструменти и програми, които ви позволяват да създавате интересно и визуално привлекателно съдържание. Създаването на цифрово съдържание не трябва да бъде прекалено трудно; като използвате ресурсите по-долу, можете да създавате интересни презентации, изображения, видеоклипове и аудио за вашите онлайн класове.



- **Canva:** е платформа за графичен дизайн, използвана за създаване на графики за социални медии, презентации, плакати, видеоклипове, документи и друго визуално съдържание.

*Canva*

- **Crello:** е инструмент за видео и графичен дизайн, използван за създаване на визитни картички, флаери, публикации в социални мрежи и блогове, както и дългосрочно съдържание като презентации и електронни книги.
- **Prezi:** Prezi е уеб базиран инструмент за създаване на презентации (наричан накратко prezi). Той е подобен на друг софтуер за презентации като Microsoft PowerPoint, но предлага някои уникални функции, които го правят добра алтернатива. Вместо да използва слайдове, Prezi има едно много голямо платно, върху което вашата презентация се движи, увеличавайки и намалявайки, за да видите различни рамки.

**crello**





- **Screencast-O-Matic:** е програма за създаване на файлове, която позволява на потребителите да записват видео от уеб камера, да заснемат екрана на компютъра си и да записват гласа си.
- **QuickTime Player:** е технология за разработка, съхранение и възпроизвеждане на мултимедийно съдържание. Quicktime може да комбинира звук, текст, анимация и видео в един файл.
- **Wevideo:** е инструмент, който позволява на потребителите да създават, редактират и споделят видео съдържание на едно място.
- **Moovly:** е базирана на облак програма, която помага на потребителите бързо да създават професионални видеоклипове и да ги споделят онлайн: анимации, презентации, инфографики, видеоклипове с обяснения.
- **Vocaroo:** създава аудио записи без нужда от софтуер.
- **Stencil:** позволява създаване на удивително изглеждащи графики, които със сигурност могат да привлекат хора и да ви помогнат да поставите идеите си на дъската. Можете да го използвате за табла, блогове, реклами, маркетинг в социални медии и т.н.
- **Snappa:** е инструмент за графичен дизайн, който със сигурност ще ви помогне да използвате добре въображението си.

SCREENCAST  MATIC

  
QuickTime





  
Vocaroo - The premier voice recording service.  Or upload!



 SNAPPA





- **Designbold:** има огромна колекция от снимки и шаблони, които със сигурност ще дадат крила на вашето въображение, а на вас - широк набор от опции, от които да избирате. DesignBold има прост потребителски интерфейс и човек може да работи с него с лекота и увереност
- **Lumen5:** е един от най-интересните инструменти за създаване на визуално съдържание в нашия списък. Това е така, защото използва изкуствен интелект, за да ви позволи да създадете видео от текст. Въведете URL адрес и софтуерът ще създаде подходящи видеоклипове, включително снимки и музика.
- **Genially:** Genially е платформа за създаване на съдържание, безплатно и платено. За да го използвате, е необходим акаунт.
- **GIMP:** е мултиплатформен редактор на изображения, достъпен за GNU/Linux, macOS, Windows и други операционни системи. Това е безплатен софтуер, можете да промените неговия изходен код и да разпространявате вашите промени.
- **Inkscape:** е безплатен векторен графичен редактор с отворен код за GNU/Linux, Windows и MacOS X. Той предлага богат набор от функции и се използва широко както за артистични, така и за технически илюстрации като карикатури, графични изображения, лога, типография, диаграми и блок- схеми .





- **Adobe Express:** е уеб и мобилно приложение, разработено от Adobe Inc. С технологията за плъзгане и пускане то позволява на потребителите да правят мултимедийно съдържание, включително публикации и истории в социалните медии, покани и маркетингови материали като лога, листовки и банери. Той включва шаблони, шрифтове, снимки без възнаграждения и други творчески активи.
- **Visme:** създавайте в сътрудничество визуално съдържание. От презентации до видеоклипове и други. Условия за ползване: Специални планове за потребители с нестопанска цел и образование, но е необходимо да се свържете с тях и получите оферта. Безплатните потребители имат ограничен достъп, но могат да създават до 5 проекта и да изтеглят активи като JPG. За други потребители платените планове започват от \$15/месец.
- **Blender:** безплатен софтуер за 3D създаване. Всичко от моделиране, анимация и симулация до рендиране, проследяване на движение и редактиране на видео може да се направи с Blender. Условия за ползване: Безплатно изтегляне.
- **DaVinci:** можете да комбинирате визуални ефекти, да редактирате снимки, анимационни графики и аудио продукция. DaVinci е инструмент "всичко в едно" за творци. Условия за ползване: Безплатно изтегляне на версия Studio 17, достъпна за \$295.



## ● РЕСУРСИ



---

ПРОУЧВАНИЯ, АНКЕТИ  
И ТЕСТОВЕ

---



# ПРОУЧВАНИЯ, АНКЕТИ И ТЕСТОВЕ

Създаването на проучвания, анкети и тестове ще ви помогне да проверите дали обучаемите разбират необходимите понятия, преди да продължите с останалата част от съдържанието.

- **Google forms:** е безплатен онлайн софтуер за създаване на анкети и въпросници. Имате нужда от акаунт в Google, за да създадете формуляр в Google, но не е задължително да имате акаунт, за да попълните формуляр. Можете да персонализирате своя Google формуляр с типове въпроси, заглавно изображение и цветова тема.
- **Microsoft forms:** е приложение, което ви позволява да създавате и споделяте проучвания, тестове и анкети за минути. Forms проследява отговорите на участниците, като предоставя резултати в реално време и анализи за вашето проучване.
- **SurveyMonkey:** е софтуер за онлайн анкети, който ви помага да създавате и провеждате професионални онлайн анкети. SurveyMonkey събира и съхранява данни за вас.
- **Poll everywhere:** е онлайн услуга, която позволява на учителите да задават въпрос на своите обучаеми, които отговарят на въпроса, използвайки своите мобилни телефони, Twitter или уеб браузъри. И въпросът, и отговорите се показват на живо в Keynote, PowerPoint и/или в мрежата.





- **LimeSurvey:** (по-рано PHPSurveyor) е приложение за онлайн проучване с отворен код. LimeSurvey позволява на потребителите да разработват и публикуват анкети от веб интерфейс и да събират отговори от веб интерфейс, без да е необходимо програмиране.
- **Socrative:** е платформа за обучение, базирана на игри, която улеснява създаването, споделянето и играенето на учебни игри или викторини с любопитни факти за минути.
- **Quizlet:** е базирана в облак система за отговор на учениците. Позволява създаване на прости викторини.
- **Kahoot!:** е безплатен уебсайт, предоставящ инструменти за обучение за ученици, включително флаш карти, режими за обучение и игра.
- **Quizizz:** Уебсайтът е много лесен за използване и привлекателен, а самата услуга се използва от над 20 милиона студенти в домовете и на работните места по целия свят. Едно от най-добрите неща за Quizizz е, че поддържа видеоконференции на живо, така че учителите могат да се включат и да ангажират своите ученици. Въпросите също могат да се виждат по всяко време на екрана на ученика, което го прави удобно за потребителя изживяване. Услугата поддържа викторини и анкети и на тях може да се отговаря в реално време или в свободното време на ученика.



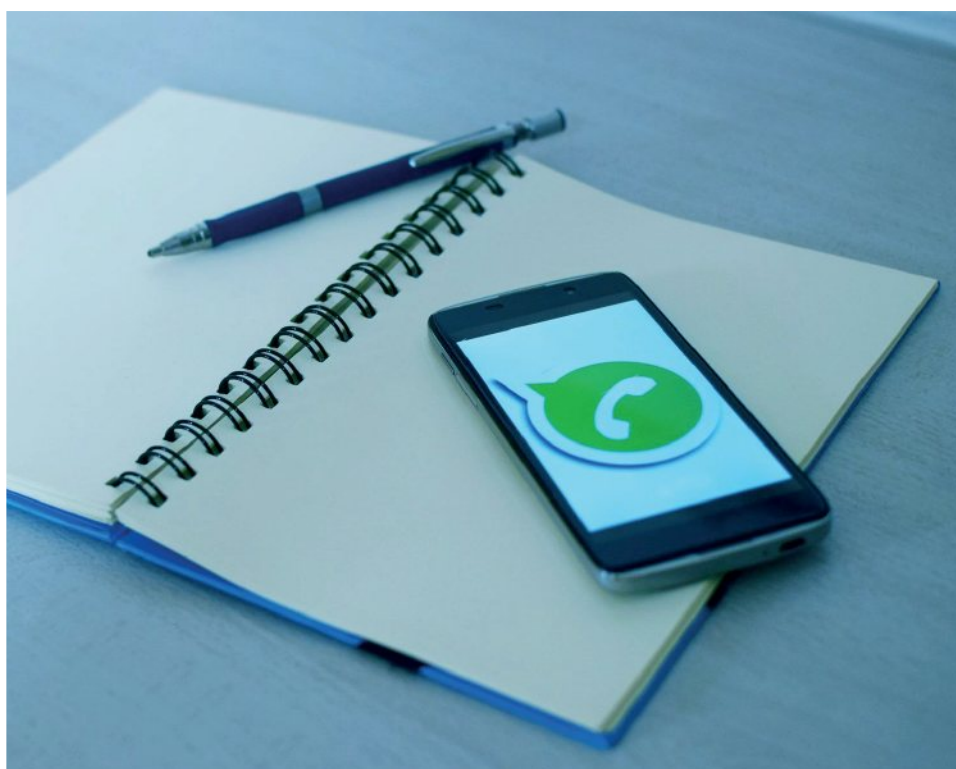


- **Gimkit:** докато други услуги просто предлагат анкети и тестове, създадени от учители, Gimkit прави това една крачка напред, като прави игра от това. Когато на въпросите се отговори правилно, учениците могат да печелят бонуси в играта.
- **Classtime:** силата на ClassTime е, че предлага на учителите начин да създават работни листове и тестове и да получават обратна връзка в реално време по време на час.
- **Polly:** Специално създадено за Slack и Microsoft Teams, Polly е приложение за събиране на обратна връзка за секунди. Изпратете анкета и получите отговори, в рамките на секунди.
- **Proprofs:** С Proprofs можете да създавате анкети, мултимедийни материали или да вмъквате връзки, а също така предлага възможност за създаване на обучителни игри. Има както безплатни, така и платени версии.
- **Typeform:** е онлайн софтуер, който е специализиран в правенето на онлайн анкети. „Типовите форми“ показват само по един въпрос, за да поддържат ангажираността на потребителите. Те могат да включват изображения и GIF файлове или видеоклипове. Typeform включва „Калкулатор“, персонализирани екрани „Благодаря“, позволява добавяне на въпроси към секции или включване на подвъпроси и „Логически скок“, който персонализира въпросите, които потребителят вижда въз основа на техните предишни отговори.



# ● ПРЕГЛЕД НА ВСИЧКИ ИНСТРУМЕНТИ

Подобряването на вашата педагогическа дигитална компетентност ще ви помогне да направите преподаването и ученето по-ефективно и ще ви помогне да мотивирате вашите ученици и да поддържате интереса им към вашите онлайн класове. На следващата страница ще намерите обобщена таблица с всички ресурси, в която можете да се консултирате, за да получите бърза представа какви безплатни материали са налични в зависимост от вашите нужди.







# ИЗПРОБВАЙТЕ ПРЕДОСТАВЕНИТЕ В ТОЗИ ДОКУМЕНТ РЕСУРСИ И ПОДОБРЕТЕ ПЕДАГОГИЧЕСКАТА СИ ДИГИТАЛНА КОМПЕТЕНТНОСТ!

## Комуникация



## Сътрудничество



## Отбелязване на съдържание



## Създаване на съдържание



## Проучвания, анкети, викторини









Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# РЕСУРСИ

Придобиване на дигитални  
педагогически компетентности за  
преподаватели в сферата на  
продължаващото професионално  
образование и обучение  
2020-1-ES01-KA226-VET-095377

